SVENSKA SPEL

Spelregler

Poker

Innehållsförteckning

1 Inledning 3
1.1 Tillämpliga villkor 3
1.2 Allmänt om Spelformerna 3
1.3 Möjliga Spelsätt 3
1.4 Spelreglernas giltighetstid 3
1.5 Begrepp och definitioner 3
2 Gemensamma bestämmelser 6
2.1 Beskrivning av Spelformen 6
2.2 Spelvarianter och kombinationer 6
2.3 Deltagande i Poker 7
2.4 Insatser 9
2.5 Ranking av pokerhänder 10
2.6 Avslutande av spel 13
2.7 Vinstutbetalning m.m. 13
2.8 Tekniska avbrott och andra störningar 14
2.9 Ordningsregler 15
2.10 Reklamation 15
2.11 Behandling av personuppgifter 16
3 Specifika bestämmelser per Spelform 17
3.1 Texas Hold'em 17
3.2 Omaha 18
3.3 Omaha High/Low 19
3.4 6+ Hold'em 20
3.5 Mörkpoker 21
3.6 Sökö 21
4 Jackpots 26

1 Inledning

Dessa Spelregler omfattar Grundspelformerna Hold'em Poker (Texas Hold'em, Omaha, Omaha High/Low och 6+ Hold'em), Mörkpoker (inkl. 2-7 Triple Draw) samt Stötpoker (Sökö, Sjukort Stötpoker, Sjukort Stötpoker High/Low Razz).

Samtliga dessa Grundspelformer benämns nedan för Spelformer och tillhandahålls av Svenska Spel Sport & Casino AB, org. nr 559128-4731, Norra Hansegatan 17, 621 39 Visby ("**Spelbolaget**") under licens från Spelinspektionen. Spelbolaget står under Spelinspektionens tillsyn.

Syftet med dessa Spelregler är att beskriva dels hur Spelformerna fungerar och dels vilka rättigheter och skyldigheter som gäller både för Spelbolaget och Kund vid spel på någon av dessa Spelformer.

1.1 Tillämpliga villkor

Spel på någon av Spelformerna regleras av villkoren i såväl dessa Spelregler som i Spelbolagets Kundvillkor samt eventuella ytterligare dokument som dessa Spelregler hänvisar till.

Dessa Spelregler är uppdelade i ett avsnitt med bestämmelser som är gemensamma för alla Spelformerna (avsnitt 2) och ett avsnitt med bestämmelser som är specifika för respektive Spelform (avsnitt 3).

Kundvillkor innehåller bestämmelser som är gemensamma för samtliga Spelformer avseende exempelvis giltighet av spel, reklamation, ansvarsbestämmelser och hur Kundvillkor och Spelregler kan ändras. Om Kundvillkoren i något avseende skiljer sig från dessa Spelregler, äger Spelreglerna företräde.

Vid var tid gällande Spelregler och Kundvillkor finns publicerade på Spelsajten.

1.2 Allmänt om Spelformerna

Den poker som dessa Spelregler avser är ett kasinospel (kommersiellt onlinespel) mellan Kunderna som förmedlas av Spelbolaget.

Poker anordnas i form av de Grundspelformer som anges i dessa Spelregler samt i form av Mixspel.

Med Mixspel avses spel där två eller flera Grundspelformer spelas i en av Spelbolaget fastställd rotationsordning.

Vilka Grundspelformer som ingår i ett visst Mixspel ska framgå av pokerklienten eller Spelsajten.

1.3 Möjliga Spelsätt

För deltagande i Poker hos Spelbolaget krävs att spel sker via Spelbolagets pokerklienter.

Endast den som innehar Spelkonto hos Spelbolaget kan delta i Poker.

1.4 Spelreglernas giltighetstid

Dessa Spelregler gäller från och med den 26 juni 2026.

1.5 Begrepp och definitioner

Nedan följer en lista med begrepp och definitioner som används i dessa Spelregler.

Anmälningsavgift	Anmälningsavgift är den avgift som betalas för deltagande i en turnering.
Ante	Ante är en insats som görs av alla aktiva Kunder innan de första korten i en spelomgång delas ut. För varje bord anges vilket fast belopp som gäller för Anten.

Bordskort Bordskort är kort som ges till bordet med framsidan upp så att alla Kunder vid bordet kan se dess färg och valör. Bordskorten är gemensamma för alla Kunderna vid bordet.

En Kunds hand är de kort som Kunden har. I förekommande fall får Kunden i sin hand inräkna ett eller flera av Bordskorten.

Enstaka kort Ett Enstaka kort är ett kort som inte kan kombineras med ett eller flera andra kort i handen till minst ett Par.

Fyrkortsfärg Hand med fyra av handens fem kort i samma Färg men i bruten ordning vad avser valör.

Fyrkortsstege Stege med fyra av handens fem kort.

Fyrtal Ett Fyrtal är fyra kort av samma valör.

Färg Hand med alla korten i samma Färg men i bruten ordning vad avser valör.

Färgstege En Färgstege är fem kort i följd i obruten ordning vad avser valör och med alla korten i samma färg.

Första- respektive Andraparet I hand med två Par kallas det Par som har högst valör för Förstaparet och det Par som har lägst valör för Andraparet.

Första-, Andra-, Tredje-, Fjärde- respektive Femtekortet Förstakortet i en hand är det kort som har den högsta valören, Andrakortet det kort som har den näst högsta valören, Tredjekortet det kort som har den tredje högsta valören, Fjärdekortet det kort som har den fjärde högsta valören och Femtekortet det kort som har den femte högsta valören i handen.

Givaren Givaren är den Kund som delar ut korten. De kort som Givaren delar ut väljs av en slumpgenerator från en datafil som då en spelomgång börjar innehåller de 52 korten i en kortlek. Endast aktiva Kunder kan vara givare. Vid Sökö är dock Givaren inte en Kund utan en renodlad Givare, som inte deltar i spelet.

Givarknappen Givarens plats vid bordet markeras med en Givarknapp. Givarknappen flyttas en plats medurs för varje omgång. I Stötpoker (Sökö) finns det inte någon Givarknapp.

Grundspelform Spelform som kan spelas fristående från andra Spelformer.

I dessa Spelregler avses med Grundspelformer:

- Texas Hold'em
- Omaha
- Omaha High/Low
- 6+ Hold'em
- Mörkpoker
- 2-7 Triple Draw
- Sökö
- Sjukorts Stötpoker
- Sjukorts Stötpoker High/Low
- Razz

Mixspel utgör inte en Grundspelform utan består av två eller flera Grundspelformer som spelas i en av Spelbolaget fastställd rotationsordning.

Hålkort Hålkort är kort som ges till Kund med baksidan upp så att endast den Kund som tilldelas kortet kan se dess färg och valör.

Höja Att Höja innebär att man satsar mer än som krävs för att Syna.

Inköp Inköp är den avgift som betalas för deltagande i en Twister turnering.

Kortgiv	Kortgiv kan ske till Kund eller till bordet. Kortgiv till Kund sker medurs runt bordet i ett eller flera varv. Om inte annat sägs i dessa Spelregler tilldelas till varje kvarvarande Kund ett kort per varv. Det första kortet i ett varv tilldelas den Kund som sitter närmast efter Givaren medurs räknat.
Kund	Den fysiska person som spelar på någon av Spelbolagets Spelformer eller nyttjar någon av Spelbolagets övriga tjänster.
Kundvillkor	Kundvillkor som omfattar alla Spelbolagets Spelformer och Spelsätt, bl.a. avseende åldersgränser, giltighet av spel, reklamation, ansvar och vinstutbetalning.
Kåk	Hand med en Triss och ett Par.
Lilla respektive Stora mörken	Lilla mörken och Stora mörken är insatser som görs innan de första korten i en spelomgång delas ut. Stora mörken är dubbelt så stor som Lilla mörken. För varje bord anges vilka fasta belopp som gäller för Lilla och Stora mörken.
Lägga sig	Att Lägga sig innebär att man avstår från att fortsätta spelomgången. Den som lagt sig inräknas därefter inte i vad som i dessa Spelregler kallas kvarvarande Kund.
Mixspel	Mixspel är en Spelform där två eller flera Grundspelformer spelas i en av Spelbolaget fastställd rotationsordning. Vilka Grundspelformer som ingår i ett visst Mixspel ska framgå av pokerklienten, turneringsinformationen eller Spelsajten.
Par	Ett Par är två kort av samma valör.
Passa	Att Passa innebär att man inte vill Öppna eller Höja. Man kan Passa endast om ingen annan än så länge satsat mer i Potten än man själv har gjort.
Potten	Potten är Kundernas sammanlagda insatser under en spelomgång. Potten ökar i värde allteftersom nya insatser görs. Att satsa innebär att göra en insats till Potten.
Rake	Rake kallas den avgift som Spelbolaget tar ut som spelanordnare. Gällande Rake visas på Spelsajten.
Satsningsrunda	En Satsningsrunda är när Kunderna i ordning medurs i ett eller flera varv runt bordet gör sina bud och insatser till Potten. Vilken Kund som börjar Satsningsrundan beror på pokerform och beskrivs under respektive pokerform nedan. De bud som Kunderna kan ge under en Satsningsrunda är, om inget annat sägs: Lägga sig, Passa, Öppna, Syna eller Höja. En Satsningsrunda är avslutad då samtliga kvarvarande Kunder satsat lika mycket och som sista bud svarat pass eller då endast en Kund kvarstår. I de fall då sidopott bildats är Satsningsrundan avslutad då samtliga kvarvarande Kunder i sidopotten satsat lika mycket och som sista bud svarat pass eller då endast en Kund kvarstår. Efter varje Satsningsrunda minskas Potten med Raken på de insatser som gjorts under Satsningsrundan.
Spelkonto	Ett konto hos Spelbolaget för insatser och utbetalningar vid spel samt registrering av spel.
Spelsajten	Webbsidan spela.svenskaspel.se
Spelform	Samtliga spel och lotterier som Spelbolaget tillhandahåller, till exempel Stryktipset, Oddset, Poker m.fl. Spelform kan även i vissa sammanhang avse en Grundspelform eller ett Mixspel inom Poker.
Spelregler	Dessa spelregler.
Spelsätt	Ett sätt på vilket en Kund kan spela på Spelbolagets olika Spelformer, t.ex. spel på Internet eller spel hos Ombud.
Startavgift	Startavgift är den insats som betalas i en turnering. Kunden erhåller föreskrivet antal marker för sin startavgift.

Stege	En Stege är fem kort i följd i obruten ordning vad avser valör och i mer än en färg.
Syna	Att Syna innebär att man satsar så mycket så att den egna sammanlagda insatsen blir lika stor som den sammanlagda insatsen för den som dittills satsat mest.
Triss	En Triss är tre kort av samma valör.
Uppkort	Uppkort är kort som ges till Kund med framsidan upp så att alla Kunderna vid bordet kan se dess färg och valör.
Visning	Skulle efter avslutad sista Satsningsrunda fler än en Kund vara kvar i omgången sker Visning, d.v.s. kvarvarande Kunder visar sina kort.
Öppna	Att Öppna innebär att man gör första insatsen i en Satsningsrunda.

2 Gemensamma bestämmelser

Utöver de gemensamma bestämmelser som står i detta avsnitt 2 gäller även de specifika bestämmelser för respektive Spelform som står i avsnitt 3 nedan samt Kundvillkoren.

2.1 Beskrivning av Spelformen

I Poker används en kortlek med 52 kort, såvida inte varianten 6+ Hold'em avses. I det spelet används en kortlek med färre kort (se nedan för fullständiga villkor). Korten har valörerna 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 (knekt), 12 (dam), 13 (kung) och 14 (ess) i var och en av de fyra Färgerna Spader, Hjärter, Ruter och Klöver. Ett ess kan om inte annat sägs även ha valören 1.

2.2 Spelvarianter och kombinationer

Ringspel

Spelbolaget tillhandahåller löpande tillgänglighet till spel på Poker i form av så kallat ringspel, vilka löpande är öppna för deltagande i spel. Om inte annat sägs i det följande i denna punkt 2 gäller angivna regler för både ringspel och turneringar.

Turneringar

För varje turnering som anordnas presenterar Spelbolaget de särskilda regler som gäller för turneringen. Däri ingår bl.a. spelform, insatsregler, anmälningsavgift, startavgift, vinstplan, anmälningstid och krav för deltagande. Anmälningsavgiften tillfaller Spelbolaget. Summan av Startavgifterna är lika med turneringens sammanlagda prispott.

Vissa turneringar startar vid en i reglerna för turneringen bestämd tidpunkt. Andra turneringar startar då ett visst i reglerna angivet antal deltagare anmält sig.

Spelbolaget erbjuder även turneringar där den pott som utgör vinst i omgången avgörs genom ett slumpmoment innan omgången påbörjas. Slumpmomentet består av att turneringens startavgift för en Kund multipliceras med en multiplikator som avgörs av en slumptalsgenerator. Produkten av detta gäller sedan som omgångens prispott. Vinstplan för aktuell turnering (som beror på utfallet av slumpmomentet i respektive turnering) presenteras i själva turneringen (dvs. i pokerklienten). Fullständig vinstplan med sannolika utfall för multiplikatorn presenteras på Spelsajten.

Vissa turneringar pågår under en längre tidsperiod och delas därför upp i delmoment som består av i) rankinggrundande delturneringar, och ii) en avgörande finalturnering. I finalturneringen får endast de spelare som rankat sig tillräckligt högt i de rankinggrundande delturneringarna delta. Hur en Kund rankas baseras på resultaten från de rankinggrundande delturneringarna genom en beräkning som tar hänsyn till Kundens placering i en delturnering, delturneringens inköpskostnad samt totalt antal deltagare i delturneringen. Mer information kring hur ranking beräknas finns på Spelsajten. Spelbolaget avgör hur stor del av insatsen och/eller anmälningsavgiften i de rankinggrundande delturneringarna som tillförs finalturneringens prispott vilket anges i pokerklienten eller på Spelsajten innan turneringen startar.

All in or Fold

Spelbolaget kan på särskilt angivna bord och i särskilt angivna turneringar erbjuda Texas Hold'em och Omaha i varianten All in or Fold ("AoF"). AoF spelas med no limit enligt definitionen av no limit i avsnitt 2.41.25 med de avvikelser som anges nedan. Om inte annat anges i denna punkt gäller i övrigt de gemensamma bestämmelserna i avsnitt 2 samt de specifika bestämmelserna i avsnitt 3 för den aktuella Spelformen (Texas Hold'em respektive Omaha).

A) Lilla mörken och Stora mörken satsas och hålkorten delas ut enligt de spelordningsregler som gäller för den aktuella spelformen.

B) Därefter genomförs en Satsningsrunda. Under denna Satsningsrunda kan Kunden endas välja att Lägga sig eller gå all-in. Att gå all-in innebär att Kunden satsar samtliga sina kvarvarande spelmarker på bordet. De ordinarie budalternativen Öppna, Syna och Höja är inte tillgängliga under denna Satsningsrunda.

C) Om endast en kund återstår efter Satsningsrundan vinner Kunden Potten utan att behöva visa sing hand, och omgången är därmed avslutad.

D) Om två eller flera Kunder återstår efter Satsningsrundan lägger Givaren upp tre Bordskort, därefter ett fjärde Bordskort och slutligen ett femte Bordskort. Inga ytterligare Satsningsrundor genomförs.

E) Därefter sker Visning, och spelresultatet fastställs samt vinsten fördelas enligt de bestämmelser som gäller för den aktuella Spelformen.

2.3 Deltagande i Poker

Alias

Kunden kommer att tilldelas ett Alias första gången Kunden ansluter till pokerklienten. Tilldelat Alias kan av Kunden ändras om Kunden vill. Spelbolaget kan neka ett av Kunden valt alias, och tilldela Kunden ett annat alias, om det alias som Kunden har valt kan uppfattas som kränkande eller stötande av annan, innehåller företagsnamn eller varumärke, innehåller annat personnamn än Kundens, etc.

Om Kunden efter det första valet av Alias vill ändra kan det ske efter tidigast 6 månader genom att kontakta Spelbolaget.

Spel mot Kunder från annat spelbolag

Spelbolaget erbjuder spel mot kunder från andra bolag, både i Ringspel och i Turneringsspel. Det finns särskilda bord och turneringar som bara är spel mot Spelbolagets egna Kunder. Dessa spel listas i vissa av klienterna under menyn "Svenska Spel". Alla dessa spel är inköp och avgifter i SEK.

Valuta

Spelbolaget erbjuder spel i flera olika valutor. I de fall valutan inte är i SEK hanterar Spelbolaget växlingskursen och värdet i SEK framgår alltid vid betalning. Den växlingskurs som gällde vid betalning gäller även vid återbetalning och vinstutbetalning.

Allmänt om pokerborden och tidsåtgång för insats

För varje bord visas bland annat Spelform och insatsregler.

Poker spelas av ett antal Kunder som sitter vid ett bord. Antalet Kunder vid ett bord är lägst två och högst nio. En Kund vid ett bord kan vara antingen aktiv eller passiv, d.v.s. delta i spelet eller stå över. Vad som i dessa Spelregler anges för de olika Spelformerna under avsnitt 3 avser endast aktiva Kunder.

Varje Kund vid bordet markeras med sitt Alias. Kunden kan välja att följa spelet utan att delta eller, om ledig plats finns, ta plats vid bordet för att delta i spelet. Om ingen ledig plats finns kan Kunden ställa sig i kö till en plats vid bordet.

På ett antal särskilt angivna bord i Ringspel används inte Kundens Alias, samtliga deltagare vid bordet får ett istället ett anonymt alias. Dessa Anonyma bord markeras med en särskild ikon i pokerlobbyn. Till dessa bord kan man inte ställa sig i kö om ledig plats saknas.

Poker anordnas i omgångar. En omgång består av ett antal satsningsrundor. Omgång avslutas med att någon eller några Kunder vinner den pott som utgör vinst i omgången.

Under Satsningsrunda har en Kund viss angiven svarstid på sig att avge bud när det är hans tur att göra detta. En tidräknare vid Kundens plats visar hur lång tid som förbrukats och hur lång tid som återstår av svarstiden.

Har Kunden vid svarstidens slut inte angivit något bud anses Kunden ha lagt sig.

Ovanstående bestämmelser för budgivning gäller även då Kunden inte svarar i tid på grund av att Kundens enhet förlorat kontakten med Spelbolagets spelsystem.

På ett antal särskilt angivna bord och turneringar kommer vardera Kund ha tillgång till en tidsbank. Under ordinarie betänketid för det aktuella spelet har Kunden då ett val att utöka sin betänketid genom att klicka på tidsbanksknappen, detta kan även ske automatiskt om Kunden valt den funktionen i inställningarna. Kunden startar en session med en 20 sekunders tidsbank, och för varje 50 händer som spelas får Kunden ytterligare 10 sekunders tidsbank, upp till maximalt 90 sekunder. När Kunden förbrukat sin tid har Kunden inte rätt till någon extra betänketid.

Har Kunden tagit plats vid ett bord där mörkar ingår i Spelformen måste han, innan första Kortgiv i den första omgång Kunden deltager i, satsa ett belopp motsvarande Stora mörken.

Inträde och deltagande i spel (ringspel)

Kunden kan gå in i spelet om hans plats står på tur att satsa Stora mörken. Kunden kan inte gå in i spelet om hans plats står på tur att satsa Lilla mörken. Om Kundens plats inte står på tur att satsa vare sig Lilla eller Stora mörken får Kunden gå in i spelet om Kunden satsar Stora mörken som extra insats efter att Lilla och Stora mörken satsats av andra Kunder.

En Kund har rätt att sitta kvar vid bordet så länge Kunden deltar i spelet och följer gällande ordningsregler (se nedan punkt 2.9). Kunden kan stå över enstaka omgångar utan att förlora sin plats vid bordet. Vid återinträde i spelet efter att ha stått över en eller flera omgångar gäller följande:

Har Stora mörken inte passerat Kundens plats under den tid Kunden stått över får Kunden återinträda i spelet utan att betala extra insats.

Kunden kan återinträda i spelet om Kundens plats står på tur att satsa Stora mörken.

Har Givarknappen passerat Kundens plats under den tid Kunden stått över och står hans plats inte på tur att satsa Stora mörken kan Kunden återinträda i spelet genom att satsa ett belopp motsvarande summan av Lilla och Stora mörken som extra insats.

Kunden får inte återinträda i spelet om hans plats står på tur att satsa Lilla mörken.

Inträde och deltagande i spel (turnering)

För deltagande i turnering ska Kund anmäla sig i föreskriven tid, betala anmälningsavgift och startavgift.

Spelbolaget har rätt att avvisa Kunder som enligt Spelbolagets bedömning inte uppfyller de krav som gäller för deltagande i turneringen.

Antalet platser i en turnering anges i reglerna för turneringen. Man kan anmäla sig till en turnering bara så länge som det finns lediga platser kvar och anmälningstiden ännu inte gått ut. Beroende på antalet deltagare genomförs turneringen vid ett eller flera bord.

Innan spelet börjar tilldelas alla deltagare spelmarker till samma poängvärde (startmarker). Markerna vid en turnering har inget värde i sig och kan inte inlösas i kontanter. I reglerna för en turnering anges vilket av nedanstående alternativ eller kombination av nedanstående alternativ som gäller för turneringen samt närmare bestämmelser som gäller för turneringen, exempelvis vilka tidsbegränsningar som gäller för betalning. Beroende på typ av turnering kan följande alternativ förekomma:

Deltagarna har inte rätt att köpa eller på annat sätt skaffa sig marker utöver startmarkerna.

Under en bestämd tid i början av turneringen kan deltagare mot erläggande av ett belopp få nya marker om hans marker är slut. Närmare villkor vad gäller pris, antal marker samt hur många gånger en Kund tillåts köpa in sig anges i reglerna för turneringen.

Efter en viss tid i turneringen görs en paus och Kunderna har då möjlighet att mot erläggande av ett belopp lika med startavgiften få nya marker. Detta gäller endast Kunder som är kvar i spelet vid tidpunkten för pausen, oavsett om dessa Kunder har marker kvar eller inte. Närmare villkor vad gäller pris, antal marker samt hur många gånger en Kund tillåts köpa in sig anges i reglerna för turneringen.

Vid turneringsspel i Texas Hold'em då en all-in situation inträffar och då ytterligare satsningar inte längre är aktuella för någon Kund, visas de kvarvarande Kundernas händer.

Turneringar kan anordnas hierarkiskt i en avsmalnande trädstruktur med flera nivåer och med endast en turnering på högsta nivån och ett större antal turneringar på den lägsta nivån. Start- och anmälningsavgifterna ökar med nivå i hierarkin. Vinst i turnering på viss nivå kan vara start- och anmälningsavgift till turnering på närmast högre nivå.

Turnering kan innehålla en extra vinstchans, innebärande att den Kund som slår ut en annan, på förhand bestämd Kund, som kan vara känd eller okänd för Kunderna, vinner en del av turneringens prispott. Vidare kan en turnering konstrueras så att en Kund får del av prispott för varje annan kund som Kunden slår ut.

Spelbolaget förbehåller sig rätten att ändra turneringstid, garanterat pris eller turnering utan föregående meddelande. Spelbolaget har rätt att ändra och fatta slutgiltiga beslut om alla turneringsrelaterade ärenden när de uppstår.

Privata bord/turneringar

För Privata bord/turneringar gäller samtliga bestämmelser i dessa Spelregler som gäller för ringspel respektive turneringar samt de särskilda bestämmelser som anges i denna punkt. Den Kund som beställer det Privata bordet/turneringen ansvarar för att de Kunder som deltar i spelet vid det Privata bordet/turneringen tar del av och iakttar samtliga tillämpliga villkor och bestämmelser.

Beställning av Privata bord/turneringar sker genom att uppgifter lämnas i ett formulär som sedan skickas till Spelbolaget. Kunden kan välja mellan de sorters bord som Spelbolaget erbjuder för Poker i övrigt. Härutöver kan Kunden välja namn på det Privata bordet/turneringen, typ av limit, prisstruktur och antal deltagare med mera enligt av Spelbolaget förutbestämda alternativ. Innan det ifyllda formuläret med beställningen skickas till Spelbolaget måste Kunden bekräfta att villkoren för Privata bord/turneringar godkänns. Om Spelbolaget godkänner beställningen sätter Spelbolaget upp det Privata bordet/turneringen i enlighet med de uppgifter som finns i formuläret. När det Privata bordet/turneringen har satts upp skickar Spelbolaget en bekräftelse per e-post till den Kund som har beställt det Privata bordet/turneringen med information om de alternativ som valts samt lösenord, vilket Kunden sedan kan distribuera till dem som inbjuds att delta i pokerspelet.

Namnet på det Privata bordet/turneringen får inte vara stötande, obscent eller på annat sätt olämpligt.

Beställaren av det Privata bordet/turneringen samt de inbjudna deltagarna svarar själva för att hanteringen och förvaringen av lösenordet sker på sådant sätt att det inte kommer obehörig till del. Spelbolaget friskriver sig således från allt ansvar i denna del.

Spelbolaget äger rätt att omedelbart avbryta pågående spel vid ett Privat bord/turnering om Spelbolaget bedömer att spelet sker i strid mot dessa Spelregler eller på grund av tekniska fel eller störningar, varvid bestämmelserna i punkten 2.8 ska iakttas.

2.4 Insatser

Beträffande insatsregler kan följande alternativ förekomma: Fixed limit, pot limit och no limit, se beskrivning nedan.

För alla överföringar av medel enligt nedan gäller övergripande att de måste ligga inom de spelbegränsningar som Kunden angivit. För ringspel gäller utöver ovanstående följande:

I samband med att Kunden väljer att ta plats vid ett bord måste Kunden föra över pengar från Spelkontot till bordet. De pengar som Kunden överför kan Kunden använda för insatser i spelet. För varje bord gäller ett minsta och ett högsta belopp för överföringen. Under spelets gång kan Kunden, inom ramen för de beloppsgränser som gäller för överföring, föra över mer pengar från Spelkontot till bordet. Det är dock inte tillåtet att föra över pengar till bordet från Spelkontot under pågående spelomgång. Begär Kunden överföring av pengar under pågående spelomgång verkställs överföringen först då spelomgången är avslutad.

Vad som sägs nedan avseende fixed limit, pot limit, no limit och sidopott gäller för både ringspel och turneringsspel.

Fixed limit

Vid fixed limit gäller fasta belopp för insatser. I varje Satsningsrunda är en öppning och högst tre höjningar tillåtna, såvida inte endast två Kunder är aktiva då rundan startar, då är ett obegränsat antal höjningar tillåtna.

Pot limit

Vid pot limit får öppning och höjning ske med högst det belopp som ligger i Potten. Minsta insats vid öppning är lika med Stora mörken. Den första höjningen efter öppningen i en Satsningsrunda måste vara minst lika stor som öppningen. För därpå följande höjningar i samma Satsningsrunda gäller att en höjning måste vara minst lika stor som närmast föregående höjning. Med höjning avses här det belopp som erläggs utöver det belopp som krävs för syn. I varje Satsningsrunda är en öppning och ett obegränsat antal höjningar tillåtna.

No limit

Vid no limit finns ingen övre gräns för insatser. Dock gäller att man inte får satsa mer än de spelmarker man har framför sig på bordet. Minsta insats vid öppning är lika med Stora mörken. Den första höjningen efter öppningen i en Satsningsrunda måste vara minst lika stor som öppningen. För därpå följande höjningar i samma Satsningsrunda gäller att en höjning måste vara minst lika stor som närmast föregående höjning. Med höjning avses här det belopp som erläggs utöver det belopp som krävs för syn. I varje Satsningsrunda är en öppning och ett obegränsat antal höjningar tillåtna.

Sidopott

Om en Kund vill Syna men inte har tillräckligt med marker kvar på bordet för att kunna göra detta kan Kunden i stället gå all-in. Detsamma gäller om kunden väljer att gå all-in enligt reglerna för spelvarianten All-in or Fold i avsnitt 2.2, eller i annat fall där Kunden satsar samtliga sina kvarvarande spelmarker. Det innebär att Kunden satsar alla sina kvarvarande marker i Potten varefter denna delas upp i en huvudpott och en sidopott.

I sidopotten läggs alla insatser från övriga kvarvarande Kunder som överstiger den sammanlagda insats som gjorts av den Kund som gjort all-in. I huvudpotten läggs alla övriga insatser.

Övriga kvarvarande Kunder kan fortsätta satsningar till sidopotten fram till Visning eller tills endast en Kund kvarstår. Vad som sägs i stycket ovan första meningen gäller även för satsningar som görs efter att någon gjort all-in.

Under en spelomgång kan flera sidopotter bildas enligt ovan, d.v.s. en sidopott kan delas upp i huvudsidopott och en undersidopott.

Huvudpotten vinns av den Kund som satsat lika mycket till Potten som den som gjorde all-in och har den starkaste handen. Sidopotter vinns av den Kund som är kvar i omgången vid Visningen och har den starkaste handen eller är ende kvarvarande Kund i omgången

2.5 Ranking av pokerhänder

De olika pokerhänder som kan förekomma rankas i Hold’em Poker (med undantag för 6+ Hold’em), Mörkpoker samt Stötpoker enligt nedan med Färgstege som den starkaste handen och Enstaka kort som

den svagaste handen, med undantag för punkterna H och I som inte gäller för dessa spel. För varianten Stötpoker Sökö gäller rankingen enligt nedan med Färgstege som den starkaste handen och Enstaka kort som den svagaste handen. För 6+ Hold'em gäller istället punkt L nedan.

A) *Färgstege*. Vid särskiljning mellan flera händer med Färgstege har den hand som har högsta Förstakortet företräde. Ingår ett ess i Färgstegen ska det vid eventuell särskiljning gälla för samma valör som det har i Färgstegen.

B) *Fyrtal och ett Enstaka kort.* Vid särskiljning mellan flera händer med Fyrtal och ett Enstaka kort ska den hand som har högsta Fyrtalet ha företräde. Vid lika Fyrtalsvalör ska den hand som har det högsta Enstaka kortet ha företräde.

C) *Kåk, d.v.s. hand med en Triss och ett Par*. Vid särskiljning mellan flera händer med Kåk ska den hand som har högsta Trissen ha företräde. Vid lika Trissvalör ska den hand som har högsta Paret ha företräde.

D) *Färg, d.v.s. hand med alla korten i samma färg men i bruten ordning vad avser valör*. Vid särskiljning mellan flera händer med Färg ska den hand som har det högsta Förstakortet ha företräde. Vid lika Förstakort ska den hand som har det högsta Andrakortet ha företräde. Vid lika Första- och Andrakort ska den hand som har det högsta Tredjekortet ha företräde. Vid lika Första-, Andra- och Tredjekort ska den hand som har det högsta Fjärdekortet ha företräde. Vid lika Första-, Andra-, Tredje- och Fjärdekort ska den hand som har det högsta Femtekortet ha företräde.

E) *Stege.* Vid särskiljning mellan flera händer med Stege ska den hand som har det högsta Förstakortet ha företräde. Ingår ett ess i Stegen ska det vid eventuell särskiljning gälla för samma valör som det har i Stegen.

F) *Triss och två Enstaka kort.* Vid särskiljning mellan flera händer med Triss och två Enstaka kort ska den hand som har den högsta Trissen ha företräde. Vid lika Trissvalör ska den hand som har det högsta Enstaka kortet ha företräde. Vid lika valör både på Trissen och på det högsta Enstaka kortet ska den hand som har högst valör på det lägsta Enstaka kortet ha företräde.

G) *Två Par och ett Enstaka kort.* Vid särskiljning mellan flera händer med två Par och ett Enstaka kort ska den hand som har det högsta Förstaparet ha företräde. Vid lika valör på Förstaparet ska den hand som har det högsta Andraparet ha företräde. Vid lika valör både på Första- och Andraparet ska den hand som har det högsta Enstaka kortet ha företräde.

H) *Fyrkortsfärg, d.v.s. hand med fyra av handens fem kort i samma färg men i bruten ordning vad avser valör*. Vid särskiljning mellan flera händer med Fyrkortsfärg ska den hand som har det högsta Förstakortet ha företräde. Vid lika Förstakort ska den hand som har det högsta Andrakortet ha företräde. Vid lika Första- och Andrakort ska den hand som har det högsta Tredjekortet ha företräde. Vid lika Första-, Andra- och Tredjekort ska den hand som har det högsta Fjärdekortet ha företräde. Vid lika Första-, Andra-, Tredje- och Fjärdekort ska den hand som har det högsta Femtekortet ha företräde.

I) *Fyrkortsstege, d.v.s. Stege med fyra av handens fem kort.* Vid särskiljning mellan flera händer med Fyrkortsstege ska den hand som har det högsta Förstakortet ha företräde. Ingår ett ess i Fyrkortsstegen ska det vid eventuell särskiljning gälla för samma valör som det har i Fyrkortsstegen. Vid lika hög Stege ska den hand som har det högsta Femtekortet ha företräde.

J) *Par.* Hand bestående av ett Par och tre Enstaka kort. Vid särskiljning mellan flera händer med Par och tre Enstaka kort ska den hand som har det högsta Paret ha företräde. Vid lika Parvalör ska den hand som har det högsta Enstaka kortet ha företräde. Vid lika valör både på Paret och på det högsta Enstaka kortet ska den hand som har högst valör på det näst högsta Enstaka kortet ha företräde. Vid lika valör på såväl Paret, det högsta Enstaka kortet som det nästa högsta Enstaka kortet ska den hand som har högst valör på det lägsta Enstaka kortet ha företräde.

K) *Hand med endast Enstaka kort.* Vid särskiljning mellan flera händer med Enstaka kort ska samma metod användas som vid särskiljning mellan flera händer med Färg, se ovan.

L) I 6+ Hold'em rankas händerna från högsta till lägsta enligt följande; Färgstege, Fyrtal, Färg, Kåk, Triss, Stege, Två Par, Par och Hand med Enstaka kort.

M) Kan i förekommande fall händer inte särskiljas med de metoder som anges ovan ska de anses vara jämnstarka.

N) **Ranking av låga händer (Low Hands)**

I de Spelformer där lägsta hand kan vinna hela eller delar av Potten gäller, om inte annat särskilt anges, följande.

Vid bedömning av låg hand har den hand företräde vars högsta kort har lägst valör. Om flera händer har samma högsta kort jämförs därefter näst högsta kort, därefter tredje högsta kort och så vidare tills händerna kan särskiljas.

Ess får räknas som valör 1.

Om inte annat anges för den aktuella Spelformen räknas Stege, Färg och Färgstege inte som Stege, Färg respektive Färgstege vid bedömning av låg hand.

Den lägsta möjliga handen är A-2-3-4-5.

O) **Omaha High/Low och Sjukorts Stötpoker High/Low**

I Omaha High/Low och Sjukorts Stötpoker High/Low kan endast en hand bestående av fem Enstaka kort med 8 som högsta valör kvalificera sig för lågpotten.

Kan ingen Kund bilda en sådan hand tillfaller hela Potten den eller de Kunder som vinner högpotten.

P) **Razz**

Vid Razz gäller punkt N ovan.

Den Kund som vid Visningen visar den lägsta handen vinner Potten.

Q) **2-7 Triple Draw**

Vid 2-7 Triple Draw gäller följande.

a) Den lägsta handen vinner.

b) Ess räknas alltid som höga.

c) Stege och Färg räknas mot handen.

d) Handen 7-5-4-3-2 utgör den lägsta möjliga handen.

Vid särskiljning mellan flera händer jämförs först högsta kortet, därefter näst högsta kortet och så vidare.

R) **Mixspel**

I Mixspel gäller rankingreglerna för den Grundspelform som är aktiv när handen påbörjas.

Om reglerna för olika Grundspelformer skiljer sig åt ska reglerna för den aktuella Grundspelformen äga företräde.

En hand som har påbörjats i en viss Grundspelform ska bedömas enligt den Grundspelformens regler även om Mixspelet därefter övergår till annan Grundspelform innan nästa hand påbörjas.

2.6 Avslutande av spel

Ringspel

Kund kan efter en avslutad Spelomgång välja att avsluta spel på Poker genom att lämna det bord vid vilket Kunden har deltagit i spel. De eventuella marker Kunden har vid bordet förs då in på Kundens Spelkonto.

Turnering

Vid turnering med endast ett bord pågår spelet tills alla Kunder utom en förlorat alla sina marker och inte har möjlighet eller vill köpa nya. Den Kund som är kvar är segrare i turneringen och vinner förstapriset. Övriga Kunder rangordnas i prislistan efter hur länge de var kvar i spelet.

Vid turnering där deltagarna inledningsvis är fördelade på flera bord gäller följande. Den Kund som förlorar alla sina marker och inte har möjlighet eller vill köpa nya, är ute ur turneringen. Allteftersom Kunder slås ut fördelas kvarvarande Kunder om på färre antal bord enligt Spelbolagets beslut. Spelet pågår tills endast en Kund är kvar i turneringen. Den som är ensam kvar i turneringen är slutsegrare och vinner förstapriset medan övriga Kunder rangordnas i prislistan efter hur länge de var kvar i spelet.

Om två Kunder elimineras i en hand får Kunden med flest marker i början av handen den högre rangordningen i prislistan. I händelse av att de eliminerade Kunderna hade samma antal marker i början av handen, tilldelas Kunden närmast Givarens vänstra sida den högre rangordningen.

2.7 Vinstutbetalning m.m.

Under rubrikerna Fastställande av spelresultat och Fördelning av vinst avseende var och en av Spelformerna i avsnitt 3 nedan anges hur vinster beräknas. Vinster kan bestå av pengar, turneringsbiljetter eller inträde i en annan turnering. Pengavinster utbetalas till spelkontot. Turneringsbiljetter krediteras till kundens konto, aktuella biljetter kan ej växlas in mot pengar, turneringspolletter eller andra turneringsbiljetter. Spelbolaget kan i undantagsfall bevilja ett utbyte av en turneringsbiljett mot en annan.

För satellitturneringar i vilka vinst utgörs av paket till en live-turnering gäller följande specifika regler:

2.7.1 Spelbolaget arrangerar inte- och ansvarar således inte heller i något avseende för liveturneringen utan står endast kostnaden för Kundens inträde till live-turneringen och för det fall det uttryckligen anges även för Kundens boende under de dagar turneringen pågår (i förekommande fall bestäms boendealternativ av Spelbolaget);

2.7.2 Kund godkänner arrangörens regler för den aktuella live-turneringen;

2.7.3 varje Kund kan bara vinna en paketresa/plats till aktuell live-turnering;

2.7.4 paketresa/plats är inte överlåtbar och kan inte bytas ut mot kontanter;

2.7.5 Kund får endast göra ett inköp för egen räkning;

2.7.6 om Kund vinner en paketresa/plats och inte kan delta kommer priset att förverkas. Kund ansvarar själv för eventuellt visum, giltigt pass samt övriga formaliteter för att kunna delta i liveturneringen;

2.7.7 Kund ansvarar själv för att kontrollera så att hen är tillräckligt gammal för att kunna delta i liveturneringen;

2.7.8 Kund ansvarar för alla eventuella extrakostnader som kan tillkomma under vistelsen så som exempelvis kostnader för boende (för det fall det ej uttryckligen ingår i paketet), mat, internet, turistskatt etc;

2.7.9 paketresa/plats inkluderar inte reseförsäkring (Spelbolaget rekommenderar Kund att se över sin nuvarande försäkring så att tillräckligt försäkringsskydd finns på plats);

2.7.10 en förutsättning för mottagande och nyttjande av paketresa/plats är att Kund under liveturneringen eller i samband med denna inte har på sig kläder som gör reklam för konkurrenter till Spelbolaget;

2.7.11 Kunden ska under live-turneringen och i samband därmed (exempelvis vid intervjuer och liknande) bära Spelbolagets varumärke på sin klädsel, enligt instruktioner från Spelbolaget;

2.7.12 Spelbolaget äger rätt att använda Kundens namn och bild i all form av media för marknadsföringsändamål under 18 månader från avslutad live-turnering; och

2.7.13 brott mot reglerna i ovanstående punkter innebär att priset förverkas alternativt att Spelbolaget har rätt att kräva Kund på kostnaden för paketresan/platsen för det fall vinsten redan har nyttjats av Kund.

Övriga bestämmelser om vinstutbetalning framgår av Kundvillkoren.

2.8 Tekniska avbrott och andra störningar

Ringspel

Skulle Spelbolagets spelsystem upphöra att fungera avbryts allt spel och insatser som gjorts av kvarvarande Kunder i pågående spelomgångar återbetalas till respektive Kund.

Turnering

Skulle Spelbolagets spelsystem upphöra att fungera under pågående enbordsturnering avbryts allt spel. Alla kvarvarande Kunder får tillbaka sina Start- och Anmälningsavgifter och får dela turneringens resterande prispott lika mellan sig.

Vid Heads-up turneringar återbetalas båda Kundernas Start- och Anmälningsavgifter.

Vid turneringar där den pott som utgör vinst i omgången avgörs genom ett slumpmoment innan omgången påbörjas och där prispotten är mindre än de totala startavgifterna, gäller att lägsta återbetalning alltid är summan av Inköpet för kvarvarande Kunder. I de fall prispotten är mindre än €1 000 fördelas eventuell återstående prispott i proportion till antalet marker. I de fall prispotten är €1 000 eller högre får alla kvarvarande Kunder 10% av den återstående prispotten, resterande del av prispotten fördelas sedan i proportion till antalet marker.

I turneringar där Spelbolaget har lämnat ett garanterat lägsta belopp för prispotten så gäller denna garanti endast efter att perioderna för registrering samt sen registrering har avslutats. Bryts turneringen innan dessa perioder har avslutats så gäller Kundernas start- och anmälningsavgifter som prispott.

Skulle Spelbolagets spelsystem upphöra att fungera under pågående flerbordsturnering avbryts allt spel och alla kvarvarande Kunder får tillbaka sina Start- och Anmälningsavgifter. Därutöver gäller följande:

A) Återstår fler Kunder än antalet vinster i vinstlistan delas prispotten upp i två lika delar. Den ena delen fördelas lika bland kvarvarande Kunder. Den andra delen fördelas bland kvarvarande Kunder i förhållande till värdet av de marker som respektive Kund har på bordet.

B) Är antalet kvarvarande Kunder färre än eller lika med antalet vinster i vinstlistan får utslagna Kunder den vinst som de i förekommande kvalificerat sig för. Alla kvarvarande Kunder får först den lägsta återstående vinsten i vinstlistan. Därefter fördelas resterande prispott upp i två lika delar. Den ena delen fördelas lika bland kvarvarande Kunder. Den andra delen fördelas bland kvarvarande Kunder i förhållande till värdet av de marker som respektive Kund har på bordet.

Skulle kontakten med Spelbolagets spelsystem brytas för en eller flera enskilda Kunder vid pågående en- och flerbordsturnering och vad som sägs ovan angående tekniska störningar vid turneringar inte är applicerbart för att lösa den uppkomna situationen avseende hur insatser och eventuell pott ska fördelas och återbetalas, äger Spelbolaget rätt att bedöma hur eventuell återbetalning av sådana medel ska ske.

Skulle kontakten med Spelbolagets spelsystem brytas kommer berörd Kund att bli pausad. Kunden måste dock betala mörkar när det blir Kundens tur enligt turordningen vid bordet.

Vid turneringsspel kan Spelbolaget även tillfälligt göra avbrott i spelet om Spelbolaget anser att spelet och/eller spelsystemet kan förväntas sluta fungera eller av annat skäl hotas. Spelet ska återupptas så snart det kan ske eller, om återupptagande av spelet inte kan ske inom tid som Spelbolaget bedömer vara rimligt, avbryts spelet varvid insatser som gjorts av kvarvarande Kund i pågående spelomgångar återbetalas till respektive Kund. Spelbolaget kan härvid välja att återbetala med biljett för inköp till ny likvärdig turnering istället för återbetalning av pengar.

2.9 Ordningsregler & förbjudna hjälpmedel

A) Det är inte tillåtet för Kunder vid samma bord att informera varandra om vilka kort de har på handen eller på annat sätt samarbeta.

B) Det är inte tillåtet för Kund att, i syfte att tvätta pengar eller av andra skäl, medvetet förlora pengar till, eller ta emot pengar från, en eller flera av de andra Kunderna vid bordet.

C) Datorprogram eller andra liknande hjälpmedel för beräkning av bästa bud får inte användas av Kund i realtid, utan endast efter det att Kunden har avslutat sin hand. Tredjepartsmjukvara som automatiserar klientfunktioner är aldrig tillåten.

D) Det är inte tillåtet att använda programvaror, verktyg eller tjänster som ger råd eller tar bort beslutsprocessen eller automatiserar interaktionen med pokerklienten. Vilket bl.a. innebär att följande är förbjudet:

- Alla verktyg eller tjänster som spelar utan mänsklig inblandning, som minskar behovet av mänskligt beslutsfattande eller erbjuder råd om vilken åtgärd som ska vidtas, genom inläsning av det aktuella spelet i realtid eller nära realtid, vanligtvis känd som en Bot, GTO och RTA (Real Time Assistance).

- Alla verktyg eller tjänster som sammanställer händer genom att observera spel utan att spela, eller använda händer som förvärvats genom sådana metoder, vanligtvis känd som datamining.

- Alla verktyg eller tjänster som hjälper till att effektivisera val av aktiva spel, vanligtvis kända som seating scripts.

- Alla verktyg eller tjänster som utför avancerade equity-beräkningar eller program som utför liknande beräkningar eller refererar till gjorda beräkningar.

För din, och alla andra Kunders säkerhet, så har Spelbolaget rätt att scanna Kundernas datorer efter eventuella förbjudna hjälpmedel och programvaror när pokerklienten är öppen. Ingen annan data på Kundernas datorer samlas in eller kan läsas.

E) Det är inte tillåtet för Kunder att systematiskt fördröja spelet, systematiskt blockera andra Kunders möjligheter att spela eller på annat sätt påverka spelet negativt.

F) Spelbolaget har rätt att spärra Kunds spelkonto och/eller stänga av Kund som enligt Spelbolagets bedömning bryter mot bestämmelserna i någon av punkterna A - E ovan i denna punkt 2.9. Avstängning kan vara tillfällig eller permanent beroende på förseelsens art.

G) Spelbolaget har rätt att förverka medel på Kunds spelkonto och/eller återta vinster som enligt Spelbolagets bedömning erhållits genom otillåtet spelbeteende enligt någon av punkterna A - D ovan. I den omfattning det är möjligt återbetalas återtagna vinster till de Kunder som förlorat dem.

H) Spelbolaget äger också rätt att vidta åtgärder vilka är ämnade att förhindra Kunder från att bryta mot dessa regler. Nämnda åtgärder kan exempelvis bestå i att Kund inte tillåts spela vid samma bord som en annan Kund, om det kan misstänkas att de två Kunderna har samröre med varandra

2.10 Reklamation

Utöver nedanstående gäller även vad som sägs om reklamation i Kundvillkoren.

Vid reklamation ska Kunden använda den email-funktion som finns i pokerlobbyn alternativt skicka reklamationen per post till: Svenska Spel Sport & Casino AB, Kundservice Poker, 621 80 Visby.

Kund som misstänker att någon form av brott mot ordningsreglerna i punkt 2.9 förekommer bör anmäla detta till Spelbolagets kundservice på telefon 0770-11 11 11 eller använda den email-funktion som finns i pokerlobbyn.

2.11 Behandling av personuppgifter

Information om Spelbolagets behandling av personuppgifter framgår i *Svenska Spel Sport & Casinos information om behandling av personuppgifter* som finns tillgänglig på Spelsajten alternativt kan erhållas av Spelbolagets kundservice, telefon 0770-11 11 11 eller kundservice@svenskaspel.se.

3 Specifika bestämmelser per Spelform

3.1 Texas Hold'em

Utöver dessa specifika bestämmelser gäller även för Texas Hold'em de gemensamma bestämmelserna i avsnitt 2 samt Kundvillkoren.

3.1.1 Beskrivning av Spelformen

Vid Texas Hold'em kommer Kunderna under en omgång att tilldelas två Hålkort vardera. Vidare kommer ett antal kort att i olika steg läggas öppet mitt på bordet enligt vad som nedan sägs. Korten på bordet är gemensamma för alla Kunderna.

3.1.2 Spelordning

En omgång genomförs i tur och ordning enligt punkterna A – J nedan, dock med förbehåll för vad som sägs under punkt 3.1.3 B.

A) Den Kund som sitter närmast efter Givaren medurs räknat satsar Lilla mörken och Kunden därnäst medurs räknat satsar Stora mörken.

B) Varje Kund tilldelas 2 Hålkort.

C) Första Satsningsrundan som inleds av den Kund som sitter på platsen närmast efter Stora mörken medurs räknat,

D) Givaren lägger upp tre Bordskort.

E) Andra Satsningsrundan som inleds av den kvarvarande Kund som sitter närmast Givaren medurs räknat.

F) Givaren lägger upp ett fjärde Bordskort.

G) Tredje Satsningsrundan som sker på samma sätt som den andra Satsningsrundan, se punkt E.

H) Givaren lägger upp ett femte Bordskort.

I) Fjärde och sista Satsningsrundan som sker på samma sätt som andra Satsningsrundan, se punkt E.

J) Kvarvarande Kunder visar sina händer.

När Texas Hold'em spelas i varianten All-in or Fold gäller istället den avvikande spelordningen enligt avsnitt 2.2

3.1.3 Fastställande av spelresultat

A) En Kunds hand utgörs av den bästa kombinationen om fem kort som kan bildas av Kundens Hålkort och korten på bordet. Den som vid Visningen har den bästa handen vinner Potten.

B) Skulle efter avslutad Satsningsrunda enligt någon av punkterna 3.1.2 – C, E, G eller I endast en Kund vara kvar i spelet vinner Kunden Potten utan behöva visa sin hand och omgången är därmed avslutad.

C) På vissa bord finns en av Kunden valbar funktion som heter ”Run it Twice”. Om Kunden och en motspelare går all-in efter punkt D i 3.1.2 och före sista Bordskortet är lagt på bordet aktiveras funktionen ”Run it Twice” förutsatt att båda spelarna är överens om det. Är fler spelare än 2 all-in erbjuds inte funktionen ”Run it Twice”. Potten delas i 2 lika delar och de återstående Bordskorten läggs upp två gånger vilket skapar två resultat av handen. Den Kund som har bäst hand enligt punkt A ovan för de två resultaten vinner en eller båda Potterna.
I klienten och på Spelsajten finner du information om hur funktionen fungerar i klienten.

3.1.4 Fördelning av vinst

Har flera Kunder den bästa handen delar de Potten lika mellan sig.

3.2 Omaha

Utöver dessa specifika bestämmelser gäller även för Omaha de gemensamma bestämmelserna i avsnitt 2 samt Kundvillkoren.

3.2.1 Beskrivning av Spelformen

Vid Omaha kommer Kunderna under en omgång att tilldelas fyra eller fem Hålkort vardera. Vidare kommer ett antal kort att i olika steg läggas öppet mitt på bordet enligt vad som nedan sägs. Korten på bordet är gemensamma för alla Kunderna.

3.2.2 Spelordning

En omgång genomförs i tur och ordning enligt punkterna A - J nedan, dock med förbehåll för vad som sägs under punkt 3.2.3 B.

A) Den Kund som sitter närmast efter Givaren medurs räknat satsar Lilla mörken och Kunden därnäst medurs räknat satsar Stora mörken.

B) Varje Kund tilldelas fyra Hålkort.

C) Första Satsningsrundan som inleds av den Kund som sitter på platsen närmast efter Stora mörken medurs räknat.

D) Givaren lägger upp tre Bordskort.

E) Andra Satsningsrundan som inleds av den kvarvarande Kund som sitter närmast Givaren medurs räknat.

F) Givaren lägger upp ett fjärde Bordskort.

G) Tredje Satsningsrundan som sker på samma sätt som den andra Satsningsrundan, se punkt E.

H) Givaren lägger upp ett femte Bordskort.

I) Fjärde och sista Satsningsrundan som sker på samma sätt som andra Satsningsrundan, se punkt E.

J) Kvarvarande Kunder visar sina händer. Den som vid Visningen har den bästa handen vinner Potten.

När Omaha spelas i varianten All-in or Fold gäller istället den avvikande spelordningen enligt avsnitt 2.2.

3.2.3 Fastställande av spelresultat

A) En Kunds hand utgörs av den bästa kombinationen om fem kort som kan bildas av exakt två av Kundens Hålkort och exakt tre av korten på bordet.

B) Skulle efter avslutad Satsningsrunda enligt någon av punkterna 3.2.2 - C, E, G eller I endast en Kund vara kvar i spelet vinner denne Potten utan att behöva visa sin hand och omgången är därmed avslutad.

3.2.4 Fördelning av vinst

Har flera Kunder den bästa handen delar de Potten lika mellan sig.

3.3 Omaha High/Low

Utöver dessa specifika bestämmelser gäller även för Omaha High/Low de gemensamma bestämmelserna i avsnitt 2 samt Kundvillkoren.

3.3.1 Beskrivning av Spelformen

Vid Omaha High/Low kommer Kunderna under en omgång att tilldelas fyra eller fem Hålkort vardera. Vidare kommer ett antal kort att i olika steg läggas öppet mitt på bordet enligt vad som nedan sägs. Korten på bordet är gemensamma för alla Kunderna.

3.3.2 Spelordning

En omgång genomförs i tur och ordning enligt punkterna A – K nedan, dock med förbehåll för vad som sägs under punkt 3.3.3 C.

A) Den Kund som sitter närmast efter Givaren medurs räknat satsar Lilla mörken och Kunden därnäst medurs räknat satsar Stora mörken.

B) Varje Kund tilldelas fyra Hålkort.

C) Första Satsningsrundan som inleds av den Kund som sitter på platsen närmast efter Stora mörken medurs räknat.

D) Givaren lägger upp tre Bordskort.

E) Andra Satsningsrundan som inleds av den kvarvarande Kund som sitter närmast Givaren medurs räknat.

F) Givaren lägger upp ett fjärde Bordskort.

G) Tredje Satsningsrundan som sker på samma sätt som den andra Satsningsrundan, se punkt E.

H) Givaren lägger upp ett femte Bordskort.

I) Fjärde och sista Satsningsrundan som sker på samma sätt som andra Satsningsrundan, se punkt E.

J) Inför Visningen delas Potten upp i två lika stora delar. Den ena halvan (högpotten) vinns av den som har den bästa handen medan den andra halvan (lågpotten) vinns av den som har den lägsta handen enligt vad som nedan sägs.

K) Kvarvarande Kunder visar sina händer. Dels sin bästa hand för högpotten dels sin lägsta hand för lågpotten.

3.3.3 Fastställande av Spelresultat

A) Samma Kund kan vinna både högpotten och lågpotten. En Kunds bästa hand utgörs av den bästa kombinationen om fem kort som kan bildas av exakt två av Kundens Hålkort och exakt tre av korten på bordet. En Kunds lägsta hand utgörs av den lägsta kombinationen om fem Enstaka kort med 8 som högsta valör som kan bildas av två av Kundens Hålkort och tre av korten på bordet. En hand med Stege, Färg eller Färgstege räknas vid bedömning av lägsta hand inte som Stege, Färg respektive Färgstege utan som hand med Enstaka kort. Ess får räknas som valör 1 vid bedömning av lägsta hand. Kund som inte kan bilda en hand om fem Enstaka kort med 8 som högsta valör kan inte vinna lågpotten.

B) Den kvarvarande Kund som vid Visningen har den bästa handen vinner högpotten. Den kvarvarande Kund som vid Visningen har den lägsta handen vinner lågpotten. Kan ingen kvarvarande Kund bilda en hand om fem Enstaka kort med 8 som högsta valör tillfaller även lågpotten den eller dem som vinner högpotten.

C) Skulle efter avslutad Satsningsrunda enligt någon av punkterna 3.3.2 - C, E, G eller I endast en Kund vara kvar i spelet vinner denne hela Potten utan att behöva visa sin hand och omgången är därmed avslutad.

3.3.4 Fördelning av vinst

Har flera kvarvarande Kunder den lägsta handen delar de lågpotten lika mellan sig.

3.4 6+ Hold'em

Utöver dessa specifika bestämmelser gäller även för 6+ Hold'em de gemensamma bestämmelserna i avsnitt 2 samt Kundvillkoren.

3.4.1 Beskrivning av Spelformen

Vid 6+ Hold'em används en kortlek med 36 kort, 6, 7, 8, 9, 10, 11 (knekt), 12 (dam), 13 (kung) och 14 (ess) i var och en av de fyra färgerna. Ett ess kan då även ha valören 5 om inget annat sägs. Kunderna kommer under en omgång att tilldelas två Hålkort vardera. Vidare kommer ett antal kort att i olika steg läggas öppet mitt på bordet enligt vad som nedan sägs. Korten på bordet är gemensamma för alla Kunderna.

3.4.2 Spelordning

En omgång genomförs i tur och ordning enligt punkterna A – I nedan, dock med förbehåll för vad som sägs under punkt 3.4.3 B.

A) Den Kund som sitter närmast efter Givaren medurs räknat satsar Lilla mörken och Kunden därnäst medurs räknat satsar Stora mörken.

B) Varje Kund tilldelas 2 Hålkort.

C) Första Satsningsrundan som inleds av den Kund som sitter på platsen närmast efter Stora mörken medurs räknat,

D) Givaren lägger upp tre Bordskort.

E) Andra Satsningsrundan som inleds av den kvarvarande Kund som sitter närmast Givaren medurs räknat.

F) Givaren lägger upp ett fjärde Bordskort.

G) Tredje Satsningsrundan som sker på samma sätt som den andra Satsningsrundan, se punkt E.

H) Givaren lägger upp ett femte Bordskort.

I) Fjärde och sista Satsningsrundan som sker på samma sätt som andra Satsningsrundan, se punkt E.

J) Kvarvarande Kunder visar sina händer.

3.4.3 Fastställande av spelresultat

A) En Kunds hand utgörs av den bästa kombinationen om fem kort som kan bildas av Kundens Hålkort och korten på bordet. Den som vid Visningen har den bästa handen vinner Potten.

B) Skulle efter avslutad Satsningsrunda enligt någon av punkterna 3.4.2 - C, E, G eller I endast en Kund vara kvar i spelet vinner denne Potten utan behöva visa sin hand och omgången är därmed avslutad.

3.4.4 Fördelning av vinst

Har flera Kunder den bästa handen delar de Potten lika mellan sig.

3.5 Mörkpoker

Utöver dessa specifika bestämmelser gäller även för Mörkpoker de gemensamma bestämmelserna i avsnitt 2 samt Kundvillkoren.

3.5.1 Beskrivning av Spelformen

Vid Mörkpoker kommer Kunderna under en omgång att tilldelas fem Hålkort vardera och därefter få tillfälle att byta önskat antal av dessa mot nya Hålkort.

3.5.2 Spelordning

En omgång genomförs i tur och ordning enligt punkterna A – F nedan, dock med förbehåll för vad som sägs under punkt 3.5.3 B.

A) Den Kund som sitter närmast efter Givaren medurs räknat satsar Lilla mörken och

Kunden därnäst medurs räknat satsar Stora mörken.

B) Varje Kund tilldelas fem Hålkort.

C) Första Satsningsrundan som inleds av den Kund som sitter närmast efter Givaren medurs räknat.

D) I tur och ordning medurs runt bordet och med början med den kvarvarande Kund som sitter närmast efter Givaren får de kvarvarande Kunderna lägga åt sidan de kort de inte vill ha kvar och få lika många nya Hålkort av Givaren.

E) Andra och sista Satsningsrundan som inleds av den kvarvarande Kund som sitter närmast efter Givaren medurs räknat.

F) Kvarvarande Kunder visar sina händer.

3.5.3 Fastställande av Spelresultat

A) Den som vid Visningen har den bästa handen vinner Potten.

B) Skulle efter avslutad Satsningsrunda enligt någon av punkterna 3.5.2 - C och E endast en Kund vara kvar i spelet vinner Kunden Potten utan att behöva visa sin hand och omgången är därmed avslutad.

3.5.4 Fördelning av vinst

Har flera Kunder den bästa handen delar de Potten lika mellan sig.

3.6 Sökö

Utöver dessa specifika bestämmelser gäller även för Sökö de gemensamma bestämmelserna i avsnitt 2 samt Kundvillkoren.

3.6.1 Beskrivning av Spelformen

Vid Sökö kommer Kunderna under en omgång att tilldelas ett Hålkort och fyra Uppkort vardera.

3.6.2 Spelordning

En omgång genomförs i tur och ordning enligt punkterna A – K nedan, dock med förbehåll för vad som sägs under punkt 3.6.3 B nedan.

A) Alla Kunder satsar Anten.

B) Varje Kund tilldelas först ett Hålkort och därefter ett Uppkort.

C) Den Kund som har högst valör på sitt Uppkort inleder den första Satsningsrundan. Vid lika valör avgör färgen vilket Uppkort som är högst enligt rangordningen spader, hjärter, ruter och klöver, med spader som högsta och klöver som lägsta färg.

D) Kunden med högst kort måste nu lägga en tvingande insats, en så kallad bring-in. En bring-in motsvarar halva lägsta nivån på insatsstrukturen. Kunden kan också välja att lägga en komplett bring-in som motsvarar hela lägsta nivån på insatsstrukturen. Om Kunden väljer att lägga enbart en bring-in kommer den första höjningen innebära en komplettering motsvarande hela lägsta nivån på insatsstrukturen.

E) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett andra Uppkort.

F) Andra Satsningsrundan som inleds av den som har de högsta Uppkorten enligt den värdering som anges under punkt 2.5 ovan. Har flera Kunder lika höga Uppkort ska den av dessa som sitter närmast efter Givaren medurs räknat inleda satsningen. Vid andra insatsrundan gäller den lägre insatsgränsen för bordet vid satsningar och höjningar. Om ett Par visas, kan dock alla Kunderna välja att satsa antingen den lägre eller den högre nivån på insatsstrukturen, varvid samtliga efterföljande satsningar och höjningar måste motsvara samma belopp.

G) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett tredje Uppkort.

H) Tredje Satsningsrundan sker på samma sätt som den andra Satsningsrundan, med skillnaden att satsningar och höjningar i tredje Satsningsrundan motsvarar bordets övre insatsgräns.

I) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett fjärde Uppkort.

J) Fjärde och sista Satsningsrundan sker på samma sätt som den tredje Satsningsrundan.

K) Kvarvarande Kunder visar sina händer.

3.6.3 Fastställande av Spelresultat

A) En Kunds hand vid Visning utgörs av den bästa kombination om fem kort som kan bildas av Kundens Hålkort och fyra Uppkort. Den som vid Visningen har den bästa handen vinner Potten.

B) Skulle efter avslutad Satsningsrunda enligt någon av punkterna 3.6.2 - D, F, H eller J ovan endast en Kund vara kvar i spelet vinner denne Potten utan att behöva visa sin hand och omgången är därmed avslutad.

3.6.4 Fördelning av vinst

Har flera Kunder den bästa handen delar de Potten lika mellan sig.

3.7 Sjukorts Stötpoker

Utöver dessa specifika bestämmelser gäller även för Sjukorts Stötpoker de gemensamma bestämmelserna i avsnitt 2 samt Kundvillkoren.

3.7.1 Beskrivning av Spelformen

Vid Sjukorts Stötpoker kommer Kunderna under en omgång att tilldelas tre Hålkort och fyra Uppkort vardera.

3.7.2 Spelordning

En omgång genomförs i tur och ordning enligt punkterna A – M nedan, dock med förbehåll för vad som sägs under punkt 3.6.3 B.

A) Alla Kunder satsar Anten.

B) Varje Kund tilldelas först två Hålkort och därefter ett Uppkort.

C) Den Kund som fått det lägsta Uppkortet måste lägga en tvingande insats, en så kallad bring-in. En bring-in motsvarar halva lägsta nivån på insatsstrukturen. Kunden kan också välja att lägga en komplett bring-in som motsvarar hela lägsta nivån på insatsstrukturen. Vid lika valör avgör

färgen vilket Uppkort som är lägst. Därvidlag gäller rangordningen spader, hjärter, ruter och klöver med spader som högsta och klöver som lägsta färg.

D) Första Satsningsrundan inleds av den Kund som medurs räknat sitter närmast efter den Kund som satsade den tvingande insatsen enligt punkt C ovan. Om den första Kunden valde att lägga enbart en bring-in kommer den första höjningen innebära en komplettering motsvarande hela lägsta nivån på insatsstrukturen.

E) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett andra Uppkort.

F) Andra Satsningsrundan inleds av den som har de högsta Uppkorten enligt den värdering som anges under punkt 2.5 ovan. Har flera Kunder lika höga Uppkort ska den av dessa som sitter närmast efter Givaren medurs räknat inleda satsningen. Om ett Par visas, kan Kunden välja att satsa antingen den lägre eller den högre nivån på insatsstrukturen. Om den första Kunden väljer att Passa, går rätten att välja antingen den lägre eller den högre nivån på insatsstrukturen vidare till nästa Kund. Den nivå som väljs kommer att bestämma nivån för efterföljande höjningar i andra Satsningsrundan.

G) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett tredje Uppkort.

H) Tredje Satsningsrundan sker på samma sätt som andra Satsningsrundan.

I) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett fjärde Uppkort.

J) Fjärde Satsningsrundan sker på samma sätt som andra Satsningsrundan.

K) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett tredje Hålkort. Skulle antalet kvarvarande kort vara färre än antalet Kunder kommer ett gemensamt kort att läggas ut på bordet.

L) Femte och sista Satsningsrundan sker på samma sätt som andra Satsningsrundan.

M) Kvarvarande Kunder visar sina händer.

3.7.3 Fastställande av Spelresultat

A) En Kunds hand vid Visning utgörs av den bästa kombination om fem kort som kan bildas av Kundens tre Hålkort och fyra Uppkort. Den som vid Visningen har den bästa handen vinner Potten.

B) Skulle efter avslutad Satsningsrunda enligt någon av punkterna 3.6.2 - D, F, H, J eller L endast en Kund vara kvar i spelet vinner denna Potten utan att behöva visa sin hand och omgången är därmed avslutad.

3.7.4 Fördelning av vinst

Har flera Kunder den bästa handen delar de Potten lika mellan sig.

3.8 Razz

Utöver dessa specifika bestämmelser gäller även för Razz de gemensamma bestämmelserna i avsnitt 2 samt Kundvillkoren.

3.8.1 Beskrivning av Spelformen

Vid Razz kommer Kunderna under en omgång att tilldelas tre Hålkort och fyra Uppkort vardera.

Razz är en stötpokervariant där den lägsta femkortshanden vinner Potten. Ess räknas alltid som låga. Stegar och Färger påverkar inte handens värde vid bedömning av den lägsta handen.

3.8.2 Spelordning

En omgång genomförs i tur och ordning enligt punkterna A–M nedan, dock med förbehåll för vad som sägs under punkt 3.8.3 B.

A) Alla Kunder satsar Anten.

B) Varje Kund tilldelas först två Hålkort och därefter ett Uppkort.

C) Den Kund som fått det högsta Uppkortet måste lägga en tvingande insats, en så kallad bring-in. Vid lika valör avgör färgen vilket Uppkort som är högst. Därvidlag gäller rangordningen spader, hjärter, ruter och klöver med spader som högsta och klöver som lägsta färg.

D) Första Satsningsrundan inleds av den Kund som medurs räknat sitter närmast efter den Kund som satsade bring-in.

E) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett andra Uppkort.

F) Andra Satsningsrundan inleds av den Kund som visar den lägsta synliga handkombinationen enligt punkt 2.5 N. Har flera Kunder lika låg synlig hand ska den av dessa som sitter närmast efter Givaren medurs räknat inleda satsningen.

G) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett tredje Uppkort.

H) Tredje Satsningsrundan sker på samma sätt som den andra Satsningsrundan.

I) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett fjärde Uppkort.

J) Fjärde Satsningsrundan sker på samma sätt som den tredje Satsningsrundan.

K) Varje kvarvarande Kund tilldelas ett tredje Hålkort.

L) Femte och sista Satsningsrundan sker på samma sätt som den fjärde Satsningsrundan.

M) Kvarvarande Kunder visar sina händer.

3.8.3 Fastställande av spelresultat

A) En Kunds hand vid Visning utgörs av den lägsta kombinationen om fem kort som kan bildas av Kundens tre Hålkort och fyra Uppkort enligt bestämmelserna om låga händer i punkt 2.5 N och punkt 2.5 P.

B) Skulle efter avslutad Satsningsrunda endast en Kund vara kvar i spelet vinner denne Potten utan att behöva visa sin hand.

3.8.4 Fördelning av vinst

Har flera Kunder samma lägsta hand delar de Potten lika mellan sig.

3.9 Sjukorts Stötpoker High/Low

Utöver dessa specifika bestämmelser gäller även för Sjukorts Stötpoker High/Low de gemensamma bestämmelserna i avsnitt 2 samt Kundvillkoren.

3.9.1 Beskrivning av Spelformen

Vid Sjukorts Stötpoker High/Low kommer Kunderna under en omgång att tilldelas tre Hålkort och fyra Uppkort vardera.

Potten delas mellan bästa höghand och bästa låghand. För att vinna lågpotten krävs att handen kvalificerar sig enligt principen Eight-or-Better.

3.9.2 Spelordning

Spelordningen följer bestämmelserna för Sjukorts Stötpoker enligt punkt 3.7.2.

3.9.3 Fastställande av spelresultat

A) Högpotten vinns av den Kund som har den bästa handen enligt rankingreglerna i punkt 2.5.

B) Lågpotten vinns av den Kund som har den lägsta kvalificerade handen bestående av fem olika kort där högsta kortet har valören 8 eller lägre.

C) Ess får räknas som valör 1.

D) Stege och Färg påverkar inte bedömningen av låghanden.

E) Samma Kund kan vinna både högpotten och lågpotten.

3.9.4 Fördelning av vinst

Kan ingen Kund visa en kvalificerad låghand tillfaller hela Potten vinnaren av högpotten.

3.10 2-7 Triple Draw

Utöver dessa specifika bestämmelser gäller även för 2-7 Triple Draw de gemensamma bestämmelserna i avsnitt 2 samt Kundvillkoren.

3.10.1 Beskrivning av Spelformen

Vid 2-7 Triple Draw tilldelas varje Kund fem Hålkort.

Spelformen spelas som lowball. Den lägsta handen vinner Potten.

Ess räknas alltid som höga. Stegar och Färger räknas mot handen.

Den bästa möjliga handen är 7-5-4-3-2.

Spelformen spelas med Fixed Limit-insatsstruktur om inte annat anges av Spelbolaget.

3.10.2 Spelordning

A) Mörkar satsas enligt bordets insatsstruktur.

B) Varje Kund tilldelas fem Hålkort.

C) Första Satsningsrundan genomförs.

D) Första bytesrundan genomförs. I tur och ordning medurs runt bordet får varje kvarvarande Kund välja att byta mellan noll och fem Hålkort mot lika många nya Hålkort.

E) Andra Satsningsrundan genomförs.

F) Andra bytesrundan genomförs på samma sätt som den första bytesrundan.

G) Tredje Satsningsrundan genomförs.

H) Tredje bytesrundan genomförs på samma sätt som den första bytesrundan.

H.1) Om antalet kvarvarande kort inte är tillräckligt för att genomföra en bytesrunda för samtliga berättigade Kunder ska tidigare kastade kort blandas och användas för fortsatt Kortgiv.

I) Fjärde och sista Satsningsrundan genomförs.

J) Kvarvarande Kunder visar sina händer.

3.10.3 Fastställande av spelresultat

Den Kund som vid Visningen visar den lägsta handen enligt punkt 2.5 Q vinner Potten.

3.10.4 Fördelning av vinst

Har flera Kunder samma lägsta hand delar de Potten lika mellan sig.

3.11 Mixspel

Utöver dessa specifika bestämmelser gäller de regler som gäller för respektive ingående spelform samt de gemensamma bestämmelserna i avsnitt 2 och Kundvillkoren.

3.11.1 Beskrivning av Spelformen

Mixspel är en spelform där två eller flera av Spelbolaget tillhandahållna pokervarianter spelas i en förutbestämd eller av Spelbolaget fastställd rotationsordning inom samma ringspel eller turnering.

Vilka pokervarianter som ingår i ett visst Mixspel ska framgå av pokerklienten eller Spelsajten innan spelet påbörjas.

Mixspel kan bestå av exempelvis, men inte uteslutande:

- Texas Hold'em
- Omaha
- Omaha High/Low
- 6+ Hold'em
- Mörkpoker
- 2-7 Triple Draw
- Sökö
- Sjukorts Stötpoker
- Sjukorts Stötpoker High/Low
- Razz

Mixspel får endast bestå av Grundspelformer som regleras i dessa Spelregler.

Spelbolaget äger rätt att löpande erbjuda nya kombinationer av ovanstående spelformer.

3.11.2 Spelordning

Spelformen växlar mellan de ingående pokervarianterna enligt den rotationsordning som Spelbolaget fastställt för det aktuella spelet.

Rotation kan ske efter:

- ett visst antal händer,
- en viss tidsperiod,
- byte av blindnivå,
- eller annan av Spelbolaget fastställd metod.

Aktuell spelform ska alltid framgå tydligt i pokerklienten.

3.11.3 Fastställande av spelresultat

För varje enskild hand gäller reglerna för den pokervariant som är aktiv när handen påbörjas.

Om reglerna för olika spelformer skiljer sig åt ska reglerna för den aktuella aktiva spelformen äga företräde.

3.11.4 Fördelning av vinst

Vinst fördelas enligt reglerna för den pokervariant som är aktiv när handen påbörjas.

4 Jackpots

Vissa ringspelsbord deltar i en eller flera gemensamma jackpots som kan vinnas om man har en kvalificerad hand och övriga kriterier är uppfyllda (dessa framgår direkt på Spelsajten för respektive jackpot). Bord där det finns möjlighet att vinna en jackpot är markerade med en dekal i lobbyn. En fast avgift tas från Potten i varje hand som genererar rake. Värde på aktuella jackpotbelopp publiceras i lobbyn.