

SVENSKA SPEL



Spelregler

Oddset

**Lången, Matchen, Bomben, Mixen,
Lången XL, Powerplay och Challenge**

1 Innehållsförteckning

1	Inledning.....	3
1.1	Tillämpliga villkor.....	3
1.2	Allmänt om Spelformerna.....	3
1.3	Möjliga Spelsätt.....	3
1.4	Spelreglernas giltighetstid.....	3
1.5	Begrepp och definitioner.....	3
2	Gemensamma Spelregler.....	5
2.1	Speltillfällen.....	5
2.2	Spelinlämning.....	5
2.3	Annullering av spel.....	6
2.4	Insatser.....	6
2.5	Fastställande av spelresultat.....	6
2.6	Beräkning av vinst.....	9
2.7	Vinstutbetalning.....	9
2.8	Fonder.....	10
3	Specifika Spelregler per Spelform.....	10
3.1	Spelregler LÅNGEN.....	10
3.2	Spelregler MATCHEN.....	12
3.3	Spelregler BOMBEN.....	14
3.4	Spelregler MIXEN.....	16
3.5	Spelregler LÅNGEN XL.....	20
3.6	Spelregler POWERPLAY.....	23

1 Inledning

Dessa Spelregler omfattar de olika Spelformerna på ODDSET, dvs. LÅNGEN, MATCHEN, BOMBEN, MIXEN, LÅNGEN XL, POWERPLAY och CHALLENGE.

Syftet med dessa Spelregler är att beskriva dels hur dessa Spelformer fungerar och dels vilka rättigheter och skyldigheter som gäller både för Svenska Spel och Kund vid spel på någon av dessa Spelformer.

1.1 Tillämpliga villkor

Spel på någon av nämnda Spelformer regleras av villkoren i såväl dessa Spelregler som i de Allmänna Kundvillkoren.

Dessa Spelregler är uppdelade i ett avsnitt med Spelregler som är gemensamma för alla Spelformerna (avsnitt 2) och ett avsnitt med Spelregler som är specifika för respektive Spelform (avsnitt 3).

De Allmänna Kundvillkoren innehåller bestämmelser som är gemensamma för samtliga Spelformer avseende exempelvis giltighet av spel, reklamation och ansvarsbestämmelser. De Allmänna Kundvillkoren innehåller också särskilda bestämmelser beroende på Spelsätt, avseende exempelvis spelinlämning, vinstutbetalning m.m. Om de Allmänna Kundvillkoren i något avseende skiljer sig från Spelreglerna för en viss Spelform, äger Spelreglerna företräde.

Spelregler och Allmänna Kundvillkor finns publicerade på www.svenskaspel.se.

1.2 Allmänt om Spelformerna

ODDSET är ett samlingsnamn på av Svenska Spel anordnade vadhållningar gällande resultat i idrottstävlingar och i den årliga Eurovisionsschlagerfestivalen samt den svenska Melodifestivalen.

ODDSET anordnas i form av LÅNGEN, MATCHEN, BOMBEN, MIXEN, LÅNGEN XL, POWERPLAY och CHALLENGE.

Inom MIXEN finns ett antal speltyper enligt vad som nedan sägs i avsnitt 3.4.

Vadhållning på LÅNGEN, MATCHEN, BOMBEN, POWERPLAY och CHALLENGE kan ske antingen som Enkelspel eller Systemspel. Varje Enkelspel som ingår i ett Systemspel är ett fristående spel.

LÅNGEN, MIXEN och LÅNGEN XL spelas till Fasta Odds. MATCHEN, BOMBEN, POWERPLAY och CHALLENGE spelas till Löpande Odds.

LÅNGEN och MIXEN kan spelas som ODDSET LIVE. ODDSET LIVE innebär att spel kan inlämnas under pågående tävling, dvs under den tävling som vadhållningen gäller. De Fasta Oddsen för respektive resultat eller händelse anpassas allt eftersom förutsättningarna ändras under tävlingens gång.

1.3 Möjliga Spelsätt

Spel på ODDSET kan inlämnas antingen via Ombud som utsetts av Svenska Spel, på Svenska Spels webbplats www.svenskaspel.se (gäller ej LÅNGEN XL) eller via mobiltelefon. På grund av variationer i versionsstöd och övriga tekniska förutsättningar kan vid spel på Internet och mobiltelefon vissa avvikelser i funktionalitet förekomma.

1.4 Spelreglernas giltighetstid

Dessa Spelregler gäller för spel som inlämnats fr.o.m. 21 mars 2018.

1.5 Begrepp och definitioner

Nedan följer en lista med begrepp och definitioner som används i dessa Spelregler.

Allmänna Kundvillkor	Kundvillkor som omfattar alla Svenska Spels Spelformer och Spelsätt, undantaget Casino Cosmopol.
Centraldator	Dator som ägs av Svenska Spel och där Spel registreras och eventuell vinst beräknas.
Externa systemspel	En tjänst för att på ett förenklat sätt inlämna Systemspel via Internet. Spelformen BOMBEN och POWERPLAY kan inlämnas med Externa systemspel.
Enkelspel	Enkelspel är Spel av ett enskilt spelfält.
Fasta Odds	Det odds som Svenska Spel erbjuder vid tidpunkten för respektive vads inlämnande. I Programbladet anges vilka odds Svenska Spel erbjuder när vadmottagningen börjar. Därefter kan oddsen ändras av Svenska Spel under vadmottagningens gång. Kunden erhåller det odds som erbjuds vid den tidpunkt då vadet registreras i Centraldatorn. Fasta odds benämns i vissa sammanhang som Semifasta Odds.
Grundspelform	Spelform som kan spelas fristående från andra Spelformer. I dessa Spelregler avses med Grundspelformer: LÅNGEN, MATCHEN, BOMBEN, MIXEN; LÅNGEN XL, POWERPLAY och CHALLENGE.
Kund	Den person som spelar på någon av Svenska Spels Spelformer.
Löpande Odds	Odds som bestäms beroende av hur insatserna för inlämnade vad fördelar sig på de olika vadalternativen.
Oddset Direkt	Paketering av valda spel ur Oddset-familjen. Sammansättningen kan variera mellan olika Vadomgångar. Dessa Spelregler tillämpas på var och en av de i Oddset Direkt ingående Spelformerna.
Ombud	Butik eller annat fysiskt försäljningsställe där Svenska Spels Spelformer (med undantag för Värdeautomater) tillhandahålls.
Ombudsterminal	Den kupongläsande dataterminal som Ombuden är utrustade med. Ombudsterminalen är ansluten till Svenska Spels Centraldator.
Programblad	Programblad som Svenska Spel utger inför varje Vadomgång. Programbladen är vanligen en trycksak som distribueras till allmänheten via Ombuden och som publiceras på Svenska Spels hemsida. De tryckta Programbladen kan för vissa Vadomgångar ersättas med information i form av t.ex. affischering hos Ombuden, meddelanden på www.svenskaspel.se eller annonsering i dagspressen.
Singel, Dubbel, Trippel, Fyrling, Femling, Sexling, Sjuling, Åttling, Niling, Tiling	Vad omfattande ett enda Enkelspel kallas singel, multispel omfattande två Enkelspel kallas dubbel, multispel omfattande tre Enkelspel kallas trippel, multispel omfattande fyra Enkelspel kallas fyrling, multispel omfattande fem Enkelspel kallas femling, multispel omfattande sex Enkelspel kallas sexling, multispel omfattande sju Enkelspel kallas sjuling, multispel omfattande åtta Enkelspel kallas åttling, multispel omfattande nio Enkelspel kallas niling medan multispel omfattande tio Enkelspel kallas tiling.
Spel	Enskilt spel på någon av Spelformerna.
Spelform	Samtliga spel och lotterier som Svenska Spel tillhandahåller, till exempel Lotto, Keno, Eurojackpot, Stryktipset, Oddset, Poker, Triss och spel på Värdeautomater.

Spelkvitto	Kvitto som Kunden erhåller vid spel hos Ombud som bevis för sitt spel.
Spelobjekt	En idrottstävling eller motsvarande som vadhållning avser.
Vadomgång	Vadhållningsverksamheten indelas tidsmässigt i Vadomgångar. För varje Vadomgång utger Svenska Spel Programblad med information om vilka vadhållningar som vad får inlämnas på under Vadomgången.
Spelperiod	För att ett vad ska vara giltigt i vadhållningen måste det Spelobjekt som vadet gäller avgöras helt inom en bestämd tidsperiod kallad Spelperiod. Spelperiod för respektive Spelform framgår nedan.
Spelregler	Spelspecifika Kundvillkor som i detalj reglerar respektive Spelform och som innehåller bestämmelser om hur Spelformen går till, hur vinstfördelningen ser ut, m.m. Varje Spelform har egna Spelregler.
Spelstopp	Den sista tidpunkt då Spel kan inlämnas avseende den ifrågavarande Vadomgången enligt Svenska Spels bestämmande, varvid spelmottagningen för den ifrågavarande Vadomgången centralt stängs av Svenska Spel.
Spelsätt	Ett sätt på vilket en Kund kan spela på Svenska Spels olika Spelformer, t.ex. spel på Internet, spel hos Ombud eller spel på Värdeautomater.
Systemspel	Systemspel är en metod för Spel av flera rader eller spelfält med ett förkortat skrivsätt.
Xperten	En sammanfattande beteckning på en funktion som hjälper Kunden att lägga ett Spel. Spel baseras på en automatiserad kombination av slump och expertbedömningar.

2 Gemensamma Spelregler

Utöver dessa gemensamma Spelregler gäller även de specifika Spelreglerna för respektive Spelform i avsnitt 3 nedan samt de Allmänna Kundvillkoren.

2.1 Speltillfällen

För varje Vadomgång utger Svenska Spel Programblad med information om vilka vadhållningar som vad får inlämnas på under Vadomgången.

2.2 Spelinlämning

Spelinlämning på LÅNGEN, MATCHEN, BOMBEN, MIXEN, POWERPLAY eller CHALLENGE hos Ombud, på Internet eller mobiltelefon kan göras via kupong. Hos Ombud kan Spelinlämning även göras muntligen. Spel på MIXEN SCORECAST kan dock endast inlämnas muntligen hos Ombud. Spel på LÅNGEN XL kan endast inlämnas hos Ombud via kupong och/eller muntligen. För MATCHEN, BOMBEN, POWERPLAY och CHALLENGE kan Xperten användas, både vid Spelinlämning via kupong eller muntligen.

Spel kan inlämnas under den tid som Svenska Spel bestämmer för varje vadhållning och Spelobjekt.

Insatsen ska till fullo betalas vid vadets inlämnande.

Svenska Spel äger rätt att helt eller tillfälligt upphöra med mottagning av vad på LÅNGEN, MIXEN och LÅNGEN XL gällande viss kombination av Spelobjekt och förutsägelser för dessa samt vad på LÅNGEN, MIXEN och LÅNGEN XL där visst Spelobjekt och viss förutsägelse för detta ingår.

Svenska Spel äger även rätt att helt eller tillfälligt stänga Spelinlämning hos visst Ombud.

På ett och samma Spelobjekt kan anordnas vadhållning enligt en eller flera Spelformer och speltyper. För varje vadhållning bestämmer Svenska Spel vilka vadalternativ, dvs resultat eller kombinationer av

resultat, som vad får inlämnas på.

Är Spelobjektet en match mellan två lag ska det i Programbladet först nämnda laget räknas som hemmalag oavsett var matchen spelas och oavsett vilket lag som av arrangerande förbund eller motsvarande anges som hemmalag.

Vid inlämning av vad på LÅNGEN, MIXEN och LÅNGEN XL anges det Fasta Oddset på Spelkvittot.

2.3 Annullering av spel

Vill Kunden annullera sitt vad, måste detta ske hos det Ombud där vadet lämnades in, inom nedan föreskriven tid för annullering och under Ombudets öppethållande för vadmottagning. Annullering kan dock aldrig göras senare än 1 minut efter Spelstopp. Vid annullering ska Spelkvittot på det annullerade vadet återlämnas till Ombudet.

Kan Spelkvittot inte på ett entydigt sätt identifieras, t ex på grund av att det är sönderrivet eller dess kontrollnummer inte är fullt läsbart, kan vadet inte annulleras.

Vad på LÅNGEN, MIXEN och LÅNGEN XL kan ej annulleras senare än 15 minuter efter att vadet registrerats i Centraldatoren. Vid spel på Internet kan vad på MIXEN inte annulleras.

Vad på MATCHEN och BOMBEN kan ej annulleras senare än 30 minuter efter att vadet registrerats i Centraldatoren.

Vad på CHALLENGE kan ej annulleras senare än 1 minut innan Spelstopp, dock endast under samma dag som vadet registrerats i Centraldatoren.

Vad på POWERPLAY kan ej annulleras senare än kl 23.30 samma dag som vadet registrerats i Centraldatoren. Vid spel på Internet kan vad på POWERPLAY annulleras oavsett vilken dag vadet har registrerats i Centraldatoren, dock aldrig senare än 1 minut efter Spelstopp.

Vad på ODDSET LIVE kan inte annulleras.

Vad som inlämnats via mobiltelefon kan inte annulleras via mobiltelefon utan måste annulleras på www.svenskaspel.se under "Mina Spel".

Om vad annulleras gäller annulleringen samtliga vad på samma spelkvitto. För annullerat vad återbetalas erlagd insats.

2.4 Insatser

Insatsbegränsningar gäller för samtliga Grundspelsformer och anges i de specifika Spelreglerna för viss Spelform i avsnitt 3.

2.5 Fastställande av spelresultat

Svenska Spel har rätt att ogiltigförklara vad som inlämnats med odds som på grund av tekniskt fel eller annan omständighet är uppenbart felaktiga.

För att ett vad ska vara giltigt i vadhållningen måste det Spelobjekt som vadet gäller avgöras helt inom en bestämd tidsperiod kallad Spelperioden.

Skulle i Programblad eller på annat sätt meddelade odds för LÅNGEN, MIXEN och LÅNGEN XL ej överensstämma med i Centraldatoren lagrade odds gäller de i Centraldatoren lagrade oddsen.

I Programblad kan anges för viss Vadomgång, Spelform och speltyp gällande ändringar av och tillägg till reglerna.

Svenska Spel reserverar sig för tryckfel och uppenbara felskrivningar.

Om ej annat anges i Programblad ska följande bestämmelser gälla beträffande matchresultat mm.

2.5.1 Matchresultat

För fotbollsmatch eller annan match mellan två lag som spelas med en i förväg bestämd ordinarie matchtid gäller bestämmelserna nedan, om inte annat framgår specifikt för viss sport i respektive avsnitt nedan.

Match, som spelas helt inom Spelperioden, anses ha slutat med det resultat som föreligger vid den ordinarie matchtidens utgång. I den ordinarie matchtiden ska inräknas eventuella tidstillägg som domaren gjort p g a spelavbrott. Resultat som framkommer i samband med förlängning eller efter protest gäller inte, med undantag för sporter där bestämmelserna i respektive avsnitt nedan gäller samt med undantag för vissa speltyper på MIXEN där bestämmelserna i avsnitt 3.4 gäller.

Matcher som avgörs natt mellan sista dagen i Spelperioden och nästkommande dag anses ha avgjorts inom den Spelperiod som matchen var spelbar i under förutsättning att matchen färdigspelas senast det dygn som inträder dagen efter den aktuella Spelperiodens ordinarie utgång.

Avbryts match, som spelas helt inom Spelperioden, före den ordinarie matchtidens utgång och förklaras den av arrangerande förbund eller dylikt för färdigspelad gäller det resultat som förelåg vid matchens slut. Med färdigspelad match avses här match som ej ska spelas till slut eller spelas om vid senare tillfälle.

Har för avbruten match inget besked om resultatet erhållits från arrangerande förbundet eller dylikt senast vid Spelperiodens slut ska matchen ej anses ha spelats i sin helhet inom Spelperioden.

Med undantag från vad som stadgas i ovan avsnitt, gäller följande för vänskapsmatch eller match som av Svenska Spel bedöms vara av vänskapskaraktär. Avbryts match innan 9/10 av ordinarie matchtid passerat, ska sådan avbruten match ej anses ha spelats i sin helhet inom Spelperioden. Avbryts match när 9/10 eller mer av ordinarie matchtid passerat, gäller det resultat som förelåg vid tidpunkten för matchens avbrytande.

Administrativa matchresultat, exempelvis walk-over och andra matchresultat som fastställs som en disciplinär åtgärd, ska inte gälla som spelresultat.

Svenska Spel har rätt att tillgodoräkna sig resultat för redan avgjorda speltyper även om matchen inte avgjorts i sin helhet innan den i förväg angivna spelperioden.

2.5.2 Golf

En spelare ska anses ha startat i en golftävling om spelaren gjort ett första utslag i tävlingen. En spelare ska anses ha startat i en golfrunda om spelaren gjort ett första utslag på rundan.

För tävling som av arrangören förklaras avslutad efter färre antal hål än som ursprungligen angivits gäller det av arrangören meddelade officiella resultatet som resultat i tävlingen. Föreligger vid Spelperiodens slut inget officiellt resultat ska tävlingen ej anses ha avgjorts i sin helhet inom Spelperioden.

För speltypen 1X2 gäller vadhållningen den golfrunda som enligt arrangörens officiella och ursprungliga spelprogram ska börja i anslutning till det Spelstopp för vadhållningen som anges i Programbladet. Detta gäller även om golfrundan p g a dåligt väder eller av andra orsaker flyttas till en senare tid eller dag.

För speltyperna VINNARE och DUELLEN räknas resultatet efter eventuellt särspel.

För speltyperna HEAD-TO-HEAD och 1X2 gäller resultatet efter ordinarie antal hål, dvs resultat efter särspel gäller ej. Spelare som inte klarar kvalgränsen för fortsatt spel ska anses ha nått en sämre placering än spelare som klarar kvalgränsen. Skulle ingen av de spelare, som vadhållningen gäller, klara kvalgränsen räknas den av spelarna som har minst antal slag ha nått den bästa placeringen.

2.5.3 Formel 1

En förare ska anses ha startat i ett lopp i Formel 1 om föraren efter uppvärmningsvarvet intar

startposition för att fortsätta loppet.

För speltypen HEAD-TO-HEAD ska förare som bryter loppet anses ha nått en sämre placering än förare som fullföljer loppet. Skulle ingen av de förare, som vadhållningen gäller, fullfölja loppet ska den som fullföljt flest hela varv anses ha nått den bästa placeringen. Om två eller flera förare bryter loppet på samma varv ska de anses ha uppnått samma placering i loppet.

2.5.4 Tennis

För speltypen VINNARE ska en deltagare anses ha startat i en tennisturnering om deltagaren befinner sig på spelplanen då den första serven slås i deltagarens första match i turneringen.

För speltypen HEAD-TO-HEAD gäller att om Spelobjekt inte avgjorts i sin helhet inom Spelperioden gäller resultatet efter ett färdigspelat set,

Vid vadhållning inom speltypen HEAD-TO-HEAD, där Spelobjektet är en tennismatch som inte spelats minst ett set inom Spelperioden, utgår Spelobjektet ur vadet och Kunden får tillgodoräkna sig rätt resultat med oddset 1,00 för detta Spelobjekt.

2.5.5 Basket

Om matchresultatet är oavgjort vid den ordinarie matchtidens utgång, gäller det resultat som föreligger efter den sista förlängningen. Vid oavgjort resultat efter eventuella förlängningar får Kunden tillgodoräkna sig oddset 1,00 på speltyper som inte går att fastställa med vinnande utfall.

2.5.6 Amerikansk fotboll

Om matchresultatet är oavgjort vid den ordinarie matchtidens utgång, gäller det resultat som föreligger efter den sista förlängningen. Vid oavgjort resultat efter eventuella förlängningar får Kunden tillgodoräkna sig oddset 1,00 på speltyper som inte går att fastställa med vinnande utfall.

2.5.7 Baseboll

Om matchresultatet är oavgjort vid den ordinarie matchtidens utgång, gäller det resultat som föreligger efter den sista förlängningen. Vid oavgjort resultat efter eventuella förlängningar får Kunden tillgodoräkna sig oddset 1,00 på speltyper som inte går att fastställa med vinnande utfall. Officiellt resultat måste föreligga senast 12 timmar efter ordinarie matchstart, annars får Kunden tillgodoräkna sig oddset 1,00 på samtliga speltyper.

2.5.8 Bandy

Bandymatch som spelats helt inom Spelperioden, ska anses som färdigspelad även om matchen har delats upp i flera perioder.

2.5.9 Speedway

För tävling som av arrangören förklaras avslutad efter färre antal heat än som ursprungligen angivits gäller det av arrangören meddelade officiella resultatet som resultat i tävlingen. Föreligger vid Spelperiodens slut inget officiellt resultat ska tävlingen ej anses ha avgjorts i sin helhet inom Spelperioden.

2.5.10 Vinnare

Vid vadhållning inom speltypen VINNARE ska den deltagare, som når den främsta placeringen av de deltagare som finns angivna som vadalternativ i vadhållningen, anses som vinnare i vadhållningshänseende.

Om inte annat sägs under punkterna ovan gäller vid tävling inom Spelformerna VINNARE, DUELLEN, HEAD-TO-HEAD, PLACERINGEN, FÖRUTSÄGELSEN, MÅLSKYTT, SCORECAST, 1 2 PENGARNA TILLBAKA VID X, 1 2 INKLUSIVE FÖRLÄNGNING, 1 2 INKLUSIVE FÖRLÄNGNING OCH STRAFFAR, ANTAL MÅL, FÖRSTA LAG ATT GÖRA MÅL, SISTA LAG ATT GÖRA MÅL, BÅDA LAG GÖR MÅL, HEMMALAG GÖR MÅL, BORTALAG GÖR MÅL, VINNA OCH HÅLLA NOLLAN, eller 1X2 OCH ÖVER/UNDER det resultat som föreligger vid midnatt den sista tävlingsdagen. Resultat som därefter framkommer t ex efter protest gäller inte.

2.5.11 Övriga spel

Vid övriga spel som Svenska Spel från tid till annan anordnar framgår tillämpliga regler av Programbladet och på Svenska Spels hemsida.

För ODDSET LIVE gäller reglerna för ODDSET med följande tillägg. Vad kan lämnas in under pågående tävling, fram till den tidpunkt då Svenska Spel stänger vadmottagningen. Resultatet av avgjorda Spelobjektet redovisas löpande. Om vadhållningen avser Spelobjekt som inte avgörs under ordinarie matchtid står det Svenska Spel fritt att antingen avbryta vadhållningen och återbetala insatsen för ifrågavarande vad, eller att i vadhållningen beakta det resultat som uppnås i tävlingen efter att den återupptagits alternativt av arrangerande förbund eller liknande förklarats för färdigspelad (se punkt Matchresultat ovan). Svenska Spel har härvid rätt att i vadhållningen tillgodoräkna resultatet i en tävling även om denna inte avgjorts i sin helhet innan utgången av den i förväg angivna Spelperioden. Vid spel via mobiltelefon eller andra mobila enheter kan Kunden kombinera förtidsvad med livespel. Reglerna för ODDSET LIVE enligt ovan tillämpas på sådant vad i dess helhet, dock med följande tillägg. Om det i vadet ingår Spelobjekt som inte avgörs under ordinarie matchtid har Svenska Spel möjlighet att, i tillägg till vad som anges ovan, låta Kunden tillgodoräkna sig rätt förutsägelse med oddset 1,00 för detta Spelobjekt. Detsamma gäller om det i vadet ingår Spelobjekt som erbjuds under övertid men inte har avgjorts under övertid.

2.6 Beräkning av vinst

Vinst på ODDSET utgår endast på vad som upptar rätt förutsägelse beträffande samtliga resultat eller kombinationer av resultat som vadhållningen gäller.

Vid vinstberäkning räknas varje i ett system ingående Enkelspel som ett fristående vad. Under punkterna nedan används begreppet vad synonymt med Enkelspel.

Skulle för andra speltyper än PLACERING, på grund av delad seger eller annan omständighet, fler än ett vadalternativ gälla som rätt resultat i vadhållningen ska för vinnande vad gälla det odds som Kunden erhöll vid vadinlämningen minus 1, dividerat med antalet rätta vadalternativ, plus 1 (enligt följande formel: $((\text{odds}-1) / \text{antal rätta vadalternativ}) + 1$). Skulle för Spelformen PLACERING, på grund av delad placering eller annan omständighet, fler än X vadalternativ (se stycke 3.4.2) gälla som rätt resultat i vadhållningen ska för vinnande vad gälla det odds som Kunden erhöll vid vadinlämningen dividerat med antalet rätta vadalternativ och multiplicerat med X.

LÅNGEN, MIXEN och LÅNGEN XL spelas till Fasta Odds. MATCHEN, BOMBEN, POWERPLAY och CHALLENGE spelas till Löpande Odds.

Skulle vid beräkning av slutligt odds för vadhållning med Löpande Odds erhållas odds lägre än 1,00 ska gälla oddset 1,00.

Slutliga odds anges med heltal och två decimaler.

Vinstbeloppet per vinnande vad framkommer genom att vadets odds multipliceras med insatsen.

2.7 Vinstutbetalning

Vinst utbetalas vanligen från och med dagen efter att resultaten föreligger för samtliga Spelobjekt som ingår i vadet.

Om särskilda omständigheter föreligger beträffande visst i Centraldatorn registrerat vad kan Svenska Spel besluta att eventuell vinst på vadet innehållas under viss tid.

Vinstbelopp för Spel utskrivna på samma Spelkvitto utbetalas samtidigt.

Övriga bestämmelser om vinstutbetalning framgår av de Allmänna Kundvillkoren.

2.8 Fonder

2.8.1 Rullpott

Skulle för viss vadhållning med Löpande Odds inget vinstgivande vad inlämnas, överförs den sammanlagda vinstsumman för vadhållningen till en fond kallad Rullpotten. Medlen i Rullpotten ska återföras till vadhållarna genom att för vissa vadhållningar med Löpande Odds, enligt Svenska Spels beslut, tillskott ur Rullpotten lämnas till vadhållningens totala vinstsumma.

Skulle för vadhållning till vilken tillskott lämnats ur Rullpott samtliga vad upphävas ska tillskottet ur Rullpotten återföras till denna.

3 Specifika Spelregler per Spelform

3.1 Spelregler LÅNGEN

Utöver dessa specifika Spelregler gäller även för LÅNGEN de gemensamma Spelreglerna i avsnitt 2 samt de Allmänna Kundvillkoren.

3.1.1 Beskrivning av Spelformen

Kunden ska för valfritt en, två, tre, fyra, fem, sex, sju, åtta, nio eller tio av Vadomgångens matcher förutsäga om matchen slutar med seger för hemmalaget, seger för bortalaget eller med oavgjort resultat (speltyp 1X2). Speltyperna HANDICAP, ÖVER/UNDER och HEAD-TO-HEAD kan också förekomma.

Dessa beskrivs i punkt 3.4.2. LÅNGEN omfattar per Vadomgång ett visst antal Spelobjekt som utgörs av matcher inom olika idrotter.

3.1.2 Spelvarianter och kombinationer

Matcher på LÅNGEN har status som antingen singelmatch, dubbelmatch eller övrig match. I Programbladet anges vilken status en match har då vadmottagningen börjar. Status kan dock ändras under vadmottagningens gång. I de fall status för en match ändras redovisas detta via Ombuden och på Svenska Spels hemsida.

Match med status som singelmatch kan ingå i vad omfattande en, två, tre, fyra, fem, sex, sju, åtta, nio eller tio matcher. Match med status som dubbelmatch kan endast ingå i vad omfattande två, tre, fyra, fem sex, sju, åtta, nio eller tio matcher. Övriga matcher på LÅNGEN kan endast ingå i vad omfattande tre, fyra, fem, sex, sju, åtta, nio eller tio matcher..

3.1.3 Speltillfällen

Varje Vadomgångs matcher samt förväntade matchdagar anges i Programbladet.

Spelperioden för vad på LÅNGEN avser, om inte annat meddelas, tiden från det att vadet registrerats i Centraldatorn till dess att den sista i vadet ingående matchen färdigspelats. Spelperioden kan dock inte sluta tidigare än då vadet registrerats i Centraldatorn eller senare än sista förväntad matchdag för samtliga matcher som ingår i Vadomgången.

3.1.4 Spelinlämning

För vad på LÅNGEN som inlämnas hos Ombud tillhandahåller Svenska Spel särskild kupong. Kupongen innehåller spelfält, systemfält och insatsfält. På varje kupong kan anges ett Enkelspel eller ett Systemspel.

Spelfältet på kupongen innehåller ett visst antal numrerade matcher. För varje match finns tre rutor. Hemmaseger markeras i den vänstra rutan, oavgjort resultat i den mellersta rutan och bortaseger i den högra rutan.

Systemfältet innehåller rutor för markering av dubbelsystem, trippelsystem eller fyrlingsystem. Andra system än de som finns på kupongen får ej lämnas in.

Insatsfältet innehåller rutor för markering av insatsen per Enkelspel.

Vid Enkelspel anger Kunden i spelfältet förutsägelse för de matcher som ska ingå i vadet och markerar insatsen i insatsfältet.

Vid dubbelsystem anger Kunden i spelfältet förutsägelse för tre, fyra, fem eller sex av Vadamgångens matcher. Vilket system som avses anges genom markering i systemfältet. Det angivna systemet motsvarar alla de dubblar som kan bildas då de valda matcherna kombineras med varandra till grupper om två matcher. Antalet dubblar i systemen blir 3, 6, 10 respektive 15. Insatsen per Enkelspel markeras i insatsfältet.

Vid trippelsystem anger Kunden i spelfältet förutsägelse för fyra, fem eller sex av Vadamgångens matcher. Vilket system som avses anges genom markering i systemfältet. Det angivna systemet motsvarar alla de tripplar som kan bildas då de valda matcherna kombineras med varandra till grupper om tre matcher. Antalet tripplar i systemen blir 4, 10 respektive 20. Insatsen per Enkelspel markeras i insatsfältet.

Vid fyrlingsystem anger Kunden i spelfältet förutsägelse för fem eller sex av Vadamgångens matcher. Vilket system som avses anges genom markering i systemfältet. Det angivna systemet motsvarar alla de fyringar som kan bildas då de valda matcherna kombineras med varandra till grupper om fyra matcher. Antalet fyringar i systemen blir 5 respektive 15. Insatsen per Enkelspel markeras i insatsfältet.

Vid spel på Internet har Kunden möjlighet att själv utforma kupongen på andra sätt. Kunden kan därvid skapa sin egen lista utifrån det totala utbudet av LÅNGEN- och MIXEN-vad. Antalet erbjudna Spelobjekt kan variera från tid till tid.

3.1.5 Insatser

För vad på LÅNGEN gäller att insatsen ska vara lägst 10 kronor och högst 500 kronor. Endast insatser om jämna 10-tal kronor är tillåtna.

Följande insatsbegränsningar gäller för LÅNGEN:

- Vid vadhållning på Singel får Kunds sammanlagda insats på ett och samma Spelobjekt inte överstiga 1 000 kronor under det aktuella Spelobjektets Spelperiod. Undantag görs för utvalda Spelobjekt, där insatsgränsen är 5 000 kr. Undantagna Spelobjekt redovisas löpande i Svenska Spels programblad.
- Vid vadhållning på Dubbel får Kunds sammanlagda insats på de båda Spelobjekten inte överstiga 2 000 kronor under de aktuella Spelobjektets Spelperioder. Undantag görs för Dubblar där båda Spelobjekten utgörs av utvalda Spelobjekt, där insatsgränsen är 5 000 kr. Undantagna Spelobjekt redovisas löpande i Svenska Spels programblad.
- Vid vadhållning på Trippel, Fyrling, Femling, Sexling, Sjuling, Åttling, Niling eller Tiling får Kunds sammanlagda insatser ej överstiga 10 000 kronor per dygn.
- Kunds sammanlagda insats per dygn för spel på LÅNGEN, MIXEN, och/eller LÅNGEN XL får ej överstiga 30 000 kronor, varav Kunds sammanlagda insats per dygn för spel på ODDSET LIVE ej får överstiga 10 000 kronor.
- För LÅNGEN gäller dessutom att insatsen inte får vara så hög att den förväntade vinsten överstiger 300 000 kronor.

Den sammanlagda insatsen för ett Systemspel beräknas genom att antalet Enkelspel i systemet multipliceras med insatsen per Enkelspel.

3.1.6 Fastställande av spelresultat

För de olika tänkbara utgångarna av varje match på LÅNGEN bestämmer Svenska Spel vilket odds som ska gälla (Fast Odds).

Det sammanlagda oddset för vad på LÅNGEN utgörs av produkten av oddsen för förutsägelserna på de i vadet ingående Spelobjekten. Det sammanlagda oddset beräknas med heltal och två decimaler.

Omfattar vad på LÅNGEN match som inte spelats i sin helhet inom Spelperioden utgår matchen ur vadet och Kunden får tillgodoräkna sig rätt resultat med oddset 1,00 för denna match, dock under beaktande av vad som sägs nedan.

Omfattar vad på LÅNGEN inte någon match som spelats i sin helhet inom Spelperioden upphävs vadet och insatsen återbetalas i enlighet med bestämmelserna i de Allmänna Kundvillkoren.

Om det finns befogad misstanke om att det i samband med viss match förekommer fusk eller brott som kan påverka resultatet i spelet, t ex manipulation av idrottsresultat, har Svenska Spel rätt att bestämma att matchen ska utgå ur vadhållningen. Kunden får då tillgodoräkna sig rätt resultat med oddset 1,00 för sådan match. Svenska Spel har också rätt att ogiltigförklara visst vad och spärra vinstutbetalning i enlighet med vad som framgår av de Allmänna Kundvillkoren.

Om samtliga i ett vad på LÅNGEN ingående matcher utgår ur vadhållningen eller ur vadet upphävs vadet och insatsen återbetalas i enlighet med bestämmelserna i de Allmänna Kundvillkoren.

På LÅNGEN bestämmer Svenska Spel Fasta Odds för respektive vadhållning, Spelobjekt och vadalternativ. I Programbladet anges vilka odds som gäller då vadmottagningen börjar. Oddsen kan ändras av Svenska Spel under vadmottagningens gång. Vad på LÅNGEN erhåller det odds som gäller då vadet registreras i Centraldatorn, dock under beaktande av bestämmelserna under avsnittet 2.6.

3.1.7 Beräkning av vinst

Vid beräkning av vinstbelopp på LÅNGEN avrundas till närmast högre hela krontal om första decimalen är lägst 5. I annat fall avrundas till närmast lägre hela krontal.

3.2 Spelregler MATCHEN

Utöver dessa specifika Spelregler gäller även för MATCHEN de gemensamma Spelreglerna i avsnitt 2 samt de Allmänna Kundvillkoren.

3.2.1 Beskrivning av Spelformen

MATCHEN är en Spelform där det gäller att förutsäga det exakta målantalet för vardera laget i en av Svenska Spel utvald match.

3.2.2 Speltillfällen

Uppgift om vilken match som vadhållningen omfattar samt förväntad matchdag anges i Programbladet.

Spelperiod för vad på MATCHEN avser, om inte annat meddelas, tiden från det att vadet registrerats i Centraldatorn till dess att den match som vadhållningen gäller färdigspelats. Spelperioden kan dock inte sluta tidigare än då vadet registrerats i Centraldatorn eller senare än sista förväntad matchdag för samtliga matcher som ingår i Vadomgången

3.2.3 Spelinlämning

För MATCHEN visas hos Ombuden och på www.svenskaspel.se aktuella Löpande Odds för vart och ett av de högst spelade vadalternativen för hemmaseger, oavgjort respektive bortaseger. Dessutom anges lägsta odds bland de vadalternativ för hemmaseger, oavgjort resultat respektive bortaseger som inte specificeras.

För vad på MATCHEN tillhandahåller Svenska Spel särskild kupong. Kupongen innehåller spelnummerfält, veckodagsfält, spelfält, insatsfält, Xpertenfält och reduceringsfält. På varje kupong kan

anges 1-7 Enkelspel eller ett Systemspel.

Kund som själv vill ange sitt vad ska fylla i kupongens spelnummerfält, veckodagsfält, spelfält och insatsfält. Kund som vill att Xperten ska välja samtliga resultat ska fylla i kupongens spelnummerfält och Xpertenfält som anger insats.

I spelnummerfältet ska Kunden ange vilken vadhållning på MATCHEN som avses. I veckodagsfält ska Kunden ange vilken dag spelet avser.

Spelfältet innehåller sju tvådelade huvudrader, numrerade 1-7. I varje huvudrad finns kolumnerna H (hemmalag) och B (bortalag) samt fält för markering av insats. Vid Enkelspel markeras inom samma huvudrad ett målanttal för vardera laget. Kunden fyller i raderna på kupongen i den omfattning han önskar delta i vadhållningen.

Vid Systemspel markeras i huvudrad 1 först ett målanttal för vardera laget som vid Enkelspel. Därutöver markeras i samma huvudrad för det ena laget eller för båda lagen ytterligare minst ett målanttal. Per lag får markeras högst 10 målanttal.

Det markerade systemet motsvarar alla de Enkelspel som kan bildas genom kombination av ett markerat målanttal för hemmalaget med ett markerat målanttal för bortalaget. Antalet Enkelspel som systemet omfattar beräknas genom att antalet markerade målanttal för hemmalaget multipliceras med antalet markerade målanttal för bortalaget.

Kunden ska i Xpertenfältet markera önskad insats för Xpertensystemet.

Vid Enkelspel anges i respektive ifylld huvudrad insatsen för vadet. Vid Systemspel anges i huvudrad 1 insatsen per Enkelspel i systemet.

Reduceringsfältet innehåller en H-ruta (Hemmavinster), en O-ruta (Oavgjorda) och en B-ruta (Bortavinster) för varje huvudrad. Då reduceringar önskas markerar Kunden de kombinationer som ska tas bort.

3.2.4 Insatser

För Enkelspel på MATCHEN gäller att insatsen ska vara lägst 10 kronor och högst 500 kronor. Endast insatser om jämna 10-tal kronor är tillåtna.

Kunds sammanlagda insats per Vadomgång för spel på MATCHEN får ej överstiga 20.000 kronor.

Den sammanlagda insatsen för ett Systemspel beräknas genom att antalet Enkelspel i systemet multipliceras med insatsen per Enkelspel.

Xpertenfältet innehåller rutor för nio olika system med total systeminsats från 20 till 200 kronor.

3.2.5 Fastställande av spelresultat

Har match på MATCHEN inte spelats i sin helhet inom Spelperioden upphävs vadet och insatsen återbetalas i enlighet med bestämmelserna i de Allmänna Kundvillkoren.

Om det finns befogad misstanke om att det i samband med viss match förekommer fusk eller brott som kan påverka resultatet i spelet, t ex manipulation av idrottsresultat, har Svenska Spel rätt att upphäva samtliga vad på matchen och återbetala insatserna i enlighet med bestämmelserna i de Allmänna Kundvillkoren. Svenska Spel har också rätt att ogiltigförklara visst vad och spärra vinstutbetalning i enlighet med vad som framgår av de Allmänna Kundvillkoren.

På MATCHEN tillämpas Löpande Odds.

För spelat vadalternativ på MATCHEN är det Löpande Oddset lika med $0,7 \times T/V$ där V är summan av insatserna i kronor för vadalternativet och T den totala insatsen i kronor för vadhållningen vid tidpunkten för beräkningen.

För vadhållning med Löpande Odds fastställer Svenska Spel snarast efter Spelperioden de slutliga

odds som ska utgöra grund för beräkning av vinstbelopp. Därvid ska användas den metod som anges ovan med de sammanlagda insatser för giltiga vad som gjorts då vadmottagningen avslutats för den ifrågavarande vadhållningen som ingående värden.

De Löpande Oddsen kan presenteras hos Ombuden antingen som bilder på en TV-skärm eller utskriften från Ombudsterminalen.

Slutliga odds anges med heltal och två decimaler. Vid beräkning av Löpande Odds på MATCHEN avrundas till närmaste högre andra decimal om tredje decimalen är lägst 5. I annat fall avrundas till närmaste lägre andra decimal.

3.2.6 Beräkning av vinst

Vid beräkning av vinstbelopp på MATCHEN avrundas till närmast lägre hela krontal.

3.3 Spelregler BOMBEN

Utöver dessa specifika Spelregler gäller även för Bomben de gemensamma Spelreglerna i avsnitt 2 samt de Allmänna Kundvillkoren.

3.3.1 Beskrivning av Spelformen

BOMBEN är en Spelform där det gäller att förutsäga det exakta resultatet för två, tre eller fyra utvalda Spelobjekt. Spelobjekt på BOMBEN är vanligen hel match men kan även vara del av match såsom period eller motsvarande. Vad som i dessa regler för BOMBEN anges beträffande match gäller även då Spelobjektet är del av match.

3.3.2 Speltillfällen

Uppgift om vilka Spelobjekt som vadhållningen omfattar samt förväntade tävlingsdagar anges i Programbladet.

Spelperioden för vad på BOMBEN avser, om inte annat meddelas, tiden från det att vadet registrerats i Centraldatorn till dess att den sista match som ingår i vadhållningen färdigspelats. Spelperioden kan dock inte sluta tidigare än då vadet registrerats i Centraldatorn eller senare än sista förväntad matchdag för samtliga matcher som ingår i Vadomgången.

3.3.3 Spelinlämning

För BOMBEN visas hos Ombuden och på www.svenskaspel.se aktuella Löpande Odds för de högst spelade vadalternativen. Dessutom anges lägsta odds för de vadalternativ som inte specificeras.

För vad på BOMBEN tillhandahåller Svenska Spel särskild kupong. Kupongen innehåller spelnummerfält, veckodagsfält, spelfält, insatsfält, Xpertenfält, reduceringsfält och låsningsfält. På varje kupong kan anges ett Enkelspel eller ett Systemspel.

Kund som själv vill ange sitt vad ska fylla i kupongens spelnummerfält, veckodagsfält, spelfält och insatsfält. Kund som vill att Xperten ska välja samtliga resultat ska fylla i kupongens spelnummerfält och Xpertenfält samt även aktuellt insatsfält.

I spelnummerfältet ska Kunden ange vilken vadhållning på BOMBEN som avses. I veckodagsfält ska Kunden ange vilken dag spelet avser.

Spelfältet utgörs av fyra lodräta huvudrader benämnda A, B, C och D. Varje huvudrad innehåller kolumnerna H (hemmalag) och B (bortalag). Vid Enkelspel ska Kunden för varje match som ingår i vadhållningen markera hemmalagets målantal i kolumn H och bortagalagets målantal i kolumn B. Omfattar vadhållningen två matcher ifylles huvudraderna A och B på kupongen. Omfattar vadhållningen tre matcher ifylles huvudraderna A, B och C. Omfattar vadhållningen fyra matcher ifylles huvudraderna A, B, C och D.

Vid Systemspel anger Kunden först ett målantal för varje lag som vid Enkelspel. Därefter ytterligare ett

eller flera målantals för ett eller flera lag. Antalet Enkelspel i ett Systemspel beräknas (då reduceringar ej är gjorda) genom att antalet målmarkeringar för varje lag multipliceras med varandra.

Xpertenfältet innehåller rutor för 12 olika system med radantal från 24 till 1500 rader. Kunden ska i Xpertenfältet markera önskat Xpertensystem. Vid vadinlämning hos Ombud väljer Xperten ut - dels hur många resultat som inom ramen för det valda systemet ska väljas för respektive match - dels vilka resultat som ska väljas. Viktningen uppdateras med jämna mellanrum.

I insatsfältet ska Kunden markera önskad insats per Enkelspel. Reduceringsfältet innehåller en H-ruta (Hemmavinster), en O-ruta (Oavgjorda) och en B-ruta (Bortavinster) för varje huvudrad. Då reduceringar önskas markerar Kunden de kombinationer som ska tas bort.

Låsningsfältet innehåller en låsningsruta för varje huvudrad. Kunden ska i låsningsfältet markera att Xpertenhjälp ej önskas i aktuell match där Kunden själv markerat ett eller flera resultat.

Spelinlämning på BOMBEN kan ske med Externa systemspel.

Vid spelinlämning på BOMBEN får antal inlämnade Spel inte överstiga 20 000 per Vadomgång och Kund. Om Kunden lämnar in fler antal spel än 20 000 för en enskild Vadomgång, kommer endast de första 20 000 spelen att lämnas in.

3.3.4 Insatser

För BOMBEN gäller att insatsen per Enkelspel ska vara lägst 1 krona och högst 50 kronor. Endast insatser om jämna kronor är tillåtna.

Kunds sammanlagda insats per Vadomgång för spel på BOMBEN får ej överstiga 60.000 kronor.

Vid spel med Externa systemspel avseende Bomben får Kunds sammanlagda insats per Vadomgång inte överstiga 20.000 kronor oaktat den insatsbegränsning som anges ovan i detta avsnitt.

Den sammanlagda insatsen för ett Systemspel beräknas genom att antalet Enkelspel i systemet multipliceras med insatsen per Enkelspel.

3.3.5 Fastställande av spelresultat

På BOMBEN tillämpas Löpande Odds.

För spelat vadalternativ på BOMBEN är det Löpande Oddset lika med $0,6 \times T/V$ där V är summan av insatserna i kronor för vadalternativet och T den totala insatsen i kronor för vadhållningen vid tidpunkten för beräkningen.

För vadhållning med Löpande Odds fastställer Svenska Spel snarast efter Spelperioden de slutliga odds som ska utgöra grund för beräkning av vinstbelopp. Därvid ska användas den metod som anges ovan med de sammanlagda insatser för giltiga vad som gjorts då vadmottagningen avslutats för den ifrågavarande vadhållningen som ingående värden.

De Löpande Oddsen presenteras hos Ombuden antingen som bilder på en TV-skärm eller utskriften från Ombudsterminalen samt på www.svenskaspel.se.

Slutliga odds anges med heltal och två decimaler. Vid beräkning av Löpande Odds på BOMBEN avrundas till närmaste högre andra decimal om tredje decimalen är lägst 5. I annat fall avrundas till närmaste lägre andra decimal.

Vad som innehåller match som börjar spelas innan Spelperiodens början upphävs och insatsen återbetalas i enlighet med bestämmelserna i de Allmänna Kundvillkoren. Match som inte är färdigspelad vid Spelperiodens slut utgår ur vadhållningen.

Om det finns befogad misstanke om att det i samband med viss match förekommer fusk eller brott som kan påverka resultatet i spelet, t ex manipulation av idrottsresultat, har Svenska Spel rätt att bestämma att matchen ska utgå ur vadhållningen. Svenska Spel har också rätt att ogiltigförklara visst vad och

spärra vinstutbetalning i enlighet med vad som framgår av de Allmänna Kundvillkoren.

Om Svenska Spel innan vadinlämningen öppnats för viss vadhållning får kännedom om att match kommer att utgå ur vadhållningen upphävs vadhållningen.

Om Svenska Spel under pågående vadinlämning får kännedom om att match kommer att utgå ur vadhållningen spärras vadinlämning på den ifrågavarande vadhållningen. I sådant fall kan vadamgången ej ge utdelning från rullpotten eller andra tillförda extrapengar.

För redan inlämnade vad gäller bestämmelserna nedan.

Om en match utgår vid vadhållning omfattande tre eller fyra matcher gäller vadhållningen de två respektive tre återstående matcherna. Vid Systemspel ska som insats per Enkelspel gälla den i insatsfältet markerade insatsen multiplicerad med antalet valda resultat i den match som utgått, vilket är (då reduceringar ej är gjorda) antalet målmarkeringar för hemmalaget multiplicerat med antalet målmarkeringar för bortalaget.

Om två matcher utgår vid vadhållning omfattande tre eller fyra matcher eller en match utgår vid vadhållning omfattande två matcher upphävs vadhållningen och insatserna för inlämnade vad återbetalas i enlighet med bestämmelserna i de Allmänna kundvillkoren.

3.3.6 Beräkning av vinst

Vid beräkning av vinstbelopp på BOMBEN avrundas till närmast lägre hela kronor.

3.3.7 Fonder Rullpott Bomben

Överföringar till rullpotten sker för BOMBEN enligt följande:

- A) Vid vinnande vad utbetalas 60 procent av insatserna till vinnarna och 5 procent av insatserna fonderas i rullpotten för BOMBEN.
- B) Finns inget vinnande vad fonderas till rullpotten för BOMBEN i enlighet med avsnitt 2.8. Medlen i rullpotten för BOMBEN ska återföras till vadhållarna i enlighet med punkt 2.8 .

3.4 Spelregler MIXEN

Utöver dessa specifika Spelregler gäller även för Mixen de gemensamma Spelreglerna i avsnitt 2 samt de Allmänna Kundvillkoren.

3.4.1 Beskrivning av Spelformen

MIXEN är ett samlingsnamn för speltyperna 1X2, RESULTAT, HALVTID/FULLTID, MÅLSKYTT, ÖVER/UNDER, DUBBELCHANS, HANDICAP, VINNARE, DUELLEN, HEAD-TO-HEAD, PLACERING, FÖRUTSÄGELSEN, SCORECAST, 1 2 PENGARNA TILLBAKA VID X, 1 2 INKLUSIVE FÖRLÄNGNING, 1 2 INKLUSIVE FÖRLÄNGNING OCH STRAFFAR, ANTAL MÅL, FÖRSTA LAG ATT GÖRA MÅL, SISTA LAG ATT GÖRA MÅL, BÅDA LAG GÖR MÅL, HEMMALAG GÖR MÅL, BORTALAG GÖR MÅL, VINNA OCH HÅLLA NOLLAN, samt 1X2 OCH ÖVER/UNDER.

3.4.2 Spelvarianter och kombinationer

För speltypen 1X2 är Spelobjektet en match/halvlek/period mellan två deltagare och Kunden ska förutsäga om matchen/halvleken/perioden slutar med seger för den först nämnde deltagaren, med oavgjort resultat eller med seger för den sist nämnde deltagaren. Spelobjektet kan även vara en match/tävling mellan två deltagare där Kunden ska förutsäga om matchen/tävlingen slutar med seger för den först nämnde deltagaren eller den sist nämnde deltagaren. Deltagare kan vara lag eller enskilda tävlande.

För speltypen RESULTAT är Spelobjektet en match mellan två deltagare och Kunden ska förutsäga resultatet för vardera deltagaren. Resultatet kan anges i form av mål- eller poängantal. Deltagare kan vara lag eller enskilda tävlande.

För speltypen HALVTID/FULLTID är Spelobjektet en match som spelas i två halvlek och Kunden ska förutsäga ställningen i halvtid i form av ledning för hemmalaget, oavgjort resultat eller ledning för bortalaget i kombination med resultatet efter full tid i form av seger för hemmalaget, oavgjort resultat eller seger för bortalaget.

För speltypen MÅLSKYTT är Spelobjektet en match där mål kan göras och Kunden ska förutsäga viss målskytt i matchen, exempelvis första eller sista målskytt.

För speltypen ÖVER/UNDER är Spelobjektet en match/halvlek/period där mål eller poäng kan göras och Kunden ska förutsäga om det totala antalet mål eller poäng för båda eller ena laget över- eller understiger, eller i förekommande fall är lika med, ett visst angivet antal mål eller poäng.

För speltypen DUBBELCHANS är Spelobjektet en match och Kunden ska förutsäga om matchen slutar med 1X, X2 eller 12, där 1 står för hemmaseger, X för oavgjort och 2 för bortaseger.

För speltypen HANDICAP är Spelobjektet en match/halvlek/period där mål eller poäng räknas och Kunden ska förutsäga om matchen/halvleken/perioden slutar med seger för hemmalaget, oavgjort resultat eller med seger för bortalaget under förutsättning att en viss utgångsställning (handicap) föreligger från matchstart. Utgångsställningen kan i vissa fall anges med halva mål och Kunden ska då förutsäga om matchen/halvleken/perioden slutar med seger för hemmalaget eller seger för bortalaget eftersom resultatet då ej kan bli oavgjort.

För speltypen VINNARE är Spelobjektet en tävling mellan flera deltagare och Kunden ska förutsäga vem av deltagarna som blir vinnare i tävlingen. Deltagare kan vara lag eller enskilda tävlande. Se även avsnitt 2.6.

För speltypen DUELLEN är Spelobjektet en tävling mellan flera deltagare och Kunden ska förutsäga vem av ett antal namngivna deltagare som placerar sig bäst i tävlingen. Deltagare kan vara lag eller enskilda tävlande.

För speltypen HEAD-TO-HEAD är Spelobjektet en tävling och Kunden ska förutsäga vem av två eller tre namngivna deltagare som placerar sig bäst i tävlingen. Deltagare kan vara lag eller enskilda tävlande.

Gäller vadhållningen enbart två namngivna deltagare kan samma placering i tävlingen för dessa vara ett vadalternativ.

För speltypen PLACERING är Spelobjektet en tävling mellan flera deltagare och Kunden ska förutsäga någon av de deltagare som placerar sig bland de X främsta i tävlingen. Värdet av X i viss vadhållning anges i presentationen av vadhållningen i Programbladet. Deltagare kan vara lag eller enskilda tävlande.

För speltypen FÖRUTSÄGELSEN är Spelobjektet en tävling och Kunden ska förutsäga om ett visst givet påstående gällande resultatet av eller i samband med tävlingen är rätt eller fel.

För speltypen SCORECAST är Spelobjektet en match där mål räknas och Kunden ska förutsäga viss målskytt i matchen, exempelvis första eller sista målskytt, i kombination med resultat i matchen i form av antal mål för vardera deltagande lag.

För speltypen 1 2 - PENGARNA TILLBAKA VID X är Spelobjektet en match/halvlek/period mellan två deltagare och Kunden ska förutsäga om matchen/halvleken/perioden slutar med seger för den först nämnde deltagaren eller med seger för den sist nämnde deltagaren. Spelobjektet kan även vara en match/tävling mellan två deltagare där Kunden ska förutsäga om matchen/tävlingen slutar med seger för den först nämnde deltagaren eller den sist nämnde deltagaren. Deltagare kan vara lag eller enskilda tävlande. Vid oavgjort resultat får kunden tillgodoräkna sig oddset 1,00.

För speltypen 1 2 INKLUSIVE FÖRLÄNGNING är Spelobjektet en match mellan två deltagare och Kunden ska förutsäga om matchen slutar med seger för den först nämnde deltagaren eller med seger för den sist nämnde deltagaren, antingen på ordinarie tid eller i förlängning. Spelobjektet kan även vara en match/tävling mellan två deltagare där Kunden ska förutsäga om matchen/tävlingen slutar med seger

för den först nämnde deltagaren eller den sist nämnde deltagaren. Deltagare kan vara lag eller enskilda tävlande. Vid oavgjort resultat även efter förlängning får kunden tillgodoräkna sig oddset 1,00.

För speltypen 1 2 INKLUSIVE FÖRLÄNGNING OCH STRAFFAR är Spelobjektet en match mellan två deltagare och Kunden ska förutsäga om matchen slutar med seger för den först nämnde deltagaren eller med seger för den sist nämnde deltagaren, antingen på ordinarie tid, i förlängning eller på straffar.

Spelobjektet kan även vara en match/tävling mellan två deltagare där Kunden ska förutsäga om matchen/tävlingen slutar med seger för den först nämnde deltagaren eller den sist nämnde deltagaren.

För speltypen FÖRSTA LAG ATT GÖRA MÅL är Spelobjektet en match/halvlek/period där mål kan göras och Kunden ska förutsäga vilket av lagen som gör det första målet.

För speltypen SISTA LAG ATT GÖRA MÅL är Spelobjektet en match/halvlek/period där mål kan göras och Kunden ska förutsäga vilket av lagen som gör det sista målet.

För speltypen BÅDA LAG GÖR MÅL är Spelobjektet en match/halvlek/period där mål kan göras och Kunden ska förutsäga om båda lagen gör minst X mål eller inte.

För speltypen HEMMALAG GÖR MÅL är Spelobjektet en match/halvlek/period där mål kan göras och Kunden ska förutsäga om hemmalaget gör minst X mål eller inte.

För speltypen BORTALAG GÖR MÅL är Spelobjektet en match/halvlek/period där mål kan göras och Kunden ska förutsäga om bortalaget gör minst X mål eller inte.

För speltypen ANTAL MÅL är Spelobjektet en match/halvlek/period där mål kan göras och Kunden ska förutsäga exakt hur många mål som görs av båda lagen totalt eller av ett enskilt lag.

För speltypen VINNA OCH HÅLLA NOLLAN är Spelobjektet en match/halvlek/period där mål kan göras och Kunden ska förutsäga om hemmalaget/bortalaget vinner utan att släppa in något mål.

För speltypen 1X2 OCH ÖVER/UNDER är Spelobjektet en match/halvlek/period där mål kan göras och Kunden ska förutsäga om matchen/halvleken/perioden vinnas av hemmalaget, slutar oavgjort eller vinnas av bortalaget i kombination med att avgöra om antalet mål över- eller understiger, eller i förekommande fall är lika med, ett visst angivet antal mål eller poäng.

Vad på MIXEN kan vara singelspel eller multispel. Vid singelspel ska Kunden förutsäga resultatet för ett Spelobjekt inom en speltyp. Multispel innebär att två, tre, fyra, fem, sex, sju, åtta, nio eller tio singelspel kombineras till ett vad. Ett multispel får inte innehålla mer än ett singelspel på ett och samma Spelobjekt.

Varje Spelobjekt på MIXEN har status som anger i vilka vad från Singel till Tiling som Spelobjektet kan ingå. I Programbladet anges vilken status som gäller då vadmottagningen börjar. Status kan dock ändras under vadmottagningens gång. I de fall status för ett Spelobjekt ändras redovisas detta via Ombuden.

3.4.3 Speltillfällen

I MIXEN ingående Spelobjekt finns beskrivna i Programblad eller via spelterminal samt via www.svenskaspel.se.

Spelperiod för vad på MIXEN avser tiden från det att vadet inlämnats till dess att det sista i vadet ingående Spelobjektet avgjorts. Spelperioden kan dock inte sluta tidigare än då vadet registrerats i Centraldatorn eller senare än sista förväntad tävlingsdag för samtliga Spelobjekt som ingår i Vadomgången.

3.4.4 Spelinlämning

För vad på MIXEN hos Ombud tillhandahåller Svenska Spel särskild kupong. Kupongen innehåller 180 spelbara Spelobjekt med tre valbara vadalternativ. Ytterligare Spelobjekt med högre Mixenummer än 180 och med andra vadalternativ kan finnas spelbara via muntlig inlämning hos Ombud och vid spel på Internet.

Kunden ska ange sitt vad genom att markera vadalternativ för mellan ett och tio Spelobjekt. Endast ett vadalternativ får anges per Spelobjekt. Därefter markeras vald insats i kupongens insatsfält.

Vid spel på Internet har Kunden möjlighet att själv utforma kupongen på andra sätt. Kunden kan därvid skapa sin egen lista utifrån det totala utbudet av LÅNGEN- och MIXEN-vad. Antalet erbjudna Spelobjekt kan variera från tid till tid.

3.4.5 Insatser

För vad på MIXEN gäller att insatsen ska vara lägst 10 kronor och högst 500 kronor. Endast insatser om jämna 10-tal kronor är tillåtna.

Följande insatsbegränsningar gäller för MIXEN:

- Vid vadhållning på Singel får Kunds sammanlagda insats på ett och samma Spelobjekt inte överstiga 1 000 kronor under det aktuella Spelobjektets Spelperiod. Undantag görs för utvalda Spelobjekt, där insatsgränsen är 5 000 kr. Undantagna Spelobjekt redovisas löpande i Svenska Spels programblad.
- Vid vadhållning på Dubbel får Kunds sammanlagda insats på de båda Spelobjekten inte överstiga 2 000 kronor under de aktuella Spelobjektets Spelperioder. Undantag görs för Dubblar där båda Spelobjekten utgörs av utvalda Spelobjekt, där insatsgränsen är 5 000 kr. Undantagna Spelobjekt redovisas löpande i Svenska Spels programblad.
- Vid vadhållning på Trippel, Fyrling, Femling, Sexling, Sjuling, Åttling, Niling eller Tiling får Kunds sammanlagda insatser ej överstiga 10 000 kronor per dygn.
- Kunds sammanlagda insats per dygn för spel på LÅNGEN, MIXEN, och/eller LÅNGEN XL får ej överstiga 30 000 kronor, varav Kunds sammanlagda insats per dygn för spel på ODDSET LIVE ej får överstiga 10 000 kronor.
- För MIXEN gäller dessutom att insatsen inte får vara så hög att den förväntade vinsten överstiger 300 000 kronor.

Den sammanlagda insatsen för ett Systemspel beräknas genom att antalet Enkelspel i systemet multipliceras med insatsen per Enkelspel.

3.4.6 Fastställande av spelresultat

På MIXEN bestämmer Svenska Spel odds för respektive vadhållning, Spelobjekt och vadalternativ (Fasta Odds). I Programbladet anges vilka odds som gäller då vadmottagningen börjar. Oddsens kan ändras av Svenska Spel under vadmottagningens gång. Vad på MIXEN erhåller det odds som gäller då vadet registreras i Centraldatorn, dock under beaktande av bestämmelserna under avsnittet 2.6.

Det sammanlagda oddset för multispel på MIXEN utgörs av produkten av oddsen för förutsägelseerna på de ingående singelspele.

Vid beräkning av sammanlagt odds på MIXEN avrundas till närmaste högre andra decimal om tredje decimalen är lägst 5. I annat fall avrundas till närmaste lägre andra decimal.

Har Spelobjekt inte avgjorts i sin helhet inom Spelperioden utgår Spelobjektet ur vadhållningen, om inte annat anges i punkt 2.5 ovan. Resultat på speltyper som är avgjorda ska gälla även om matchen inte avgjorts i sin helhet innan den i förväg angivna spelperioden. Exempelvis ska ett vad på ANTAL MÅL i första halvlek gälla om första halvlek avgjorts även om matchen avbryts under pågående andra halvlek.

Vid vadhållning inom speltypen HEAD-TO-HEAD utgår Spelobjektet ur vadhållningen om någon av de deltagare, som vadhållningen gäller, inte kommer till start i tävlingen eller om samtliga deltagare, som vadhållningen gäller, uppnår samma placering i tävlingen och detta inte är ett vadalternativ.

Vid vadhållning inom speltypen HEAD-TO-HEAD, där Spelobjektet är en fotbollsmatch och de deltagare

som vadhållningen gäller är spelare i denna match, utgår Spelobjektet ur vadhållningen om någon av de deltagare som vadhållningen gäller inte deltar i den ifrågavarande matchen från start.

Vid vadhållning inom speltypen HEAD-TO-HEAD, där Spelobjektet är en match i bandy, basketboll, handboll, innebandy eller ishockey och de deltagare som vadhållningen gäller är spelare i denna match, utgår Spelobjektet ur vadhållningen om någon av de deltagare som vadhållningen gäller inte finns med i den officiella laguppställningen för matchen i något av lagen.

Vid vadhållning inom speltypen HEAD-TO-HEAD, där Spelobjektet är en tävling i golf eller tennis, ska en deltagare som bryter tävlingen eller som blir diskvalificerad räknas som förlorare om minst en annan deltagare fullföljer rundan/tävlingen.

Vid vadhållning gällande första MÅLSKYTT i fotbollsmatch utgår Spelobjektet ur vad på spelare som inte deltagit i matchen då första målet görs. För vadhållning gällande sista MÅLSKYTT i fotbollsmatch utgår Spelobjektet ur vad på spelare som inte deltagit i matchen.

Vid vadhållning gällande första målskytt i SCORECAST i fotbollsmatch utgår Spelobjektet ur vad på spelare som inte deltagit i matchen då första målet görs. För vadhållning gällande sista målskytt i SCORECAST i fotbollsmatch utgår Spelobjektet ur vad på spelare som inte deltagit i matchen. För det fall Spelobjektet utgår ur vad enligt denna punkt görs spelet om till ett resultatspel.

Vid vadhållning gällande MÅLSKYTT och SCORECAST i bandy, handboll och ishockey utgår Spelobjektet ur vad på spelare som inte finns med i den officiella laguppställningen för något av lagen.

Avseende SCORECAST görs spelet om till ett resultatspel för det fall Spelobjektet utgår ur vad enligt denna punkt.

Vid vadhållning inom samtliga MIXEN-speltyper utom SCORECAST (se nedan) där Spelobjektet avser vilken spelare som gör visst mål erbjuds ett av Svenska Spel bestämt antal spelbara alternativ. Om någon av dessa spelare gör självmål ska detta inte tillgodoräknas detta alternativ i vadhållningen.

Vid vadhållning gällande SCORECAST och sista målet i matchen är ett självmål blir resultatet för sista målskytt i SCORECAST den näst sista målgöraren. På samma sätt gäller att om första målet är ett självmål blir resultatet för första målskytt i SCORECAST istället den andra målgöraren. Om ingen annan målgörare finns i matchen än målgöraren av självmål utgår sista/första målskytt ur SCORECAST och spelet görs om till ett resultatspel.

Vid vadhållning inom speltypen VINNARE utgår Spelobjektet ur vad på deltagare som inte kommer till start i den tävling som vadhållningen gäller.

Om det finns befogad misstanke om att det i samband med viss match/tävling förekommer fusk eller brott som kan påverka resultatet i spelet, t ex manipulation av idrottsresultat, har Svenska Spel rätt att bestämma att Spelobjektet kopplat till denna match/tävling ska utgå ur vadhållningen. Svenska Spel har också rätt att ogiltigförklara visst vad och spärra vinstutbetalning i enlighet med vad som framgår av de Allmänna Kundvillkoren.

Omfattar vad på MIXEN Spelobjekt som utgår ur vadhållningen eller ur vadet får Kunden tillgodoräkna sig rätt resultat med oddset 1,00 för detta Spelobjekt dock under beaktande av vad som sägs nedan.

Om samtliga i ett vad på MIXEN ingående Spelobjekt utgår ur vadhållningen eller vadet, upphävs vadet och insatsen återbetalas i enlighet med bestämmelserna i de Allmänna Kundvillkoren.

3.4.7 Beräkning av vinst

Vid beräkning av vinstbelopp på MIXEN avrundas till närmast högre hela krontal om första decimalen är lägst 5. I annat fall avrundas till närmast lägre hela krontal.

3.5 Spelregler LÅNGEN XL

Utöver dessa specifika Spelregler gäller även för LÅNGEN XL de gemensamma Spelreglerna i avsnitt

2 samt de Allmänna Kundvillkoren.

3.5.1 Beskrivning av Spelformen

Kunden ska för valfritt en, två, tre, fyra, fem, sex, sju, åtta, nio eller tio av Vadomgångens matcher förutsäga om matchen slutar med seger för den först nämnde deltagaren, med oavgjort resultat eller med seger för den sist nämnde deltagaren (speltyp 1X2). Speltyperna HANDICAP, ÖVER/UNDER och HEAD- TO-HEAD kan också förekomma. Dessa beskrivs i punkt 3.4.2. Deltagare kan vara lag eller enskilda tävlande. LÅNGEN XL omfattar per Vadomgång ett visst antal Spelobjekt som utgörs av matcher inom olika idrotter.

3.5.2 Spelvarianter och kombinationer

Vad på LÅNGEN XL kan vara singelspel eller multispel. Vid singelspel ska Kunden förutsäga resultatet för ett Spelobjekt. Multispel innebär att två, tre, fyra, fem, sex, sju, åtta, nio eller tio singelspel kombineras till ett vad. Ett multispel får inte innehålla mer än ett singelspel på ett och samma Spelobjekt.

Varje Spelobjekt på LÅNGEN XL har status som anger i vilka vad från Singel till Tiling som Spelobjektet kan ingå. I Programbladet anges vilken status som gäller då vadmottagningen börjar. Status kan dock ändras under vadmottagningens gång. I de fall status för ett Spelobjekt ändras redovisas detta via Ombuden.

3.5.3 Speltillfällen

I LÅNGEN XL ingående Spelobjekt finns beskrivna i Programblad eller via spelterminal.

Spelperiod för vad på LÅNGEN XL avser tiden från det att vadet inlämnats till dess att det sista i vadet ingående Spelobjektet avgjorts. Spelperioden kan dock inte sluta tidigare än då vadet registrerats i Centraldatorn eller senare än sista förväntad tävlingsdag för samtliga Spelobjekt som ingår i Vadomgången.

3.5.4 Spelinlämning

Vad på LÅNGEN XL kan endast inlämnas hos Ombud. För vad på LÅNGEN XL hos Ombud tillhandahåller Svenska Spel särskild kupong. Kupongen innehåller ett spelfält, ett systemfält och ett insatsfält.

Spelfältet på kupongen innehåller upp till 999 spelbara Spelobjekt med tre valbara vadalternativ. Kunden ska ange sitt vad genom att markera vadalternativ för mellan ett och tio Spelobjekt. Endast ett vadalternativ får anges per Spelobjekt.

Systemfältet innehåller rutor för markering av dubbelsystem, trippelsystem eller fyrlingsystem. Andra system än de som finns på kupongen får ej lämnas in.

Insatsfältet innehåller rutor för markering av insatsen per Enkelspel.

Vid Enkelspel anger Kunden i spelfältet förutsägelse för de matcher som ska ingå i vadet och markerar insatsen i insatsfältet.

Vid dubbelsystem anger Kunden i spelfältet förutsägelse för tre, fyra, fem eller sex av Vadomgångens matcher. Vilket system som avses anges genom markering i systemfältet. Det angivna systemet motsvarar alla de dubblar som kan bildas då de valda matcherna kombineras med varandra till grupper om två matcher. Antalet dubblar i systemen blir 3, 6, 10 respektive 15. Insatsen per Enkelspel markeras i insatsfältet.

Vid trippelsystem anger Kunden i spelfältet förutsägelse för fyra, fem eller sex av Vadomgångens matcher. Vilket system som avses anges genom markering i systemfältet. Det angivna systemet motsvarar alla de tripplar som kan bildas då de valda matcherna kombineras med varandra till grupper om tre matcher. Antalet tripplar i systemen blir 4, 10 respektive 20. Insatsen per Enkelspel markeras i insatsfältet.

Vid fyrlingsystem anger Kunden i spelfältet förutsägelse för fem eller sex av Vadomgångens matcher. Vilket system som avses anges genom markering i systemfältet. Det angivna systemet motsvarar alla de fyringar som kan bildas då de valda matcherna kombineras med varandra till grupper om fyra matcher. Antalet fyringar i systemen blir 5 respektive 15. Insatsen per Enkelspel markeras i insatsfältet.

3.5.5 Insatser

För vad på LÅNGEN XL gäller att insatsen ska vara lägst 10 kronor och högst 500 kronor. Endast insatser om jämna 10-tal kronor är tillåtna.

Följande insatsbegränsningar gäller för LÅNGEN XL:

- Vid vadhållning på Singel får Kunds sammanlagda insats på ett och samma Spelobjekt inte överstiga 1 000 kronor under det aktuella Spelobjektets Spelperiod. Undantag görs för utvalda Spelobjekt, där insatsgränsen är 5 000 kr. Undantagna Spelobjekt redovisas löpande i Svenska Spels programblad.
- Vid vadhållning på Dubbel får Kunds sammanlagda insats på de båda Spelobjekten inte överstiga 2 000 kronor under de aktuella Spelobjektets Spelperioder. Undantag görs för Dubblar där båda Spelobjekten utgörs av utvalda Spelobjekt, där insatsgränsen är 5 000 kr. Undantagna Spelobjekt redovisas löpande i Svenska Spels programblad.
- Vid vadhållning på Trippel, Fyring, Femling, Sexling, Sjuling, Åttling, Niling eller Tiling får Kunds sammanlagda insatser ej överstiga 10 000 kronor per dygn.
- Kunds sammanlagda insats per dygn för spel på LÅNGEN, MIXEN, och/eller LÅNGEN XL får ej överstiga 30 000 kronor, varav Kunds sammanlagda insats per dygn för spel på ODDSET LIVE ej får överstiga 10 000 kronor.
- För LÅNGEN XL gäller dessutom att insatsen inte får vara så hög att den förväntade vinsten överstiger 300 000 kronor.

Den sammanlagda insatsen för ett Systemspel beräknas genom att antalet Enkelspel i systemet multipliceras med insatsen per Enkelspel.

3.5.6 Fastställande av spelresultat

På LÅNGEN XL bestämmer Svenska Spel odds för respektive vadhållning, Spelobjekt och vadalternativ (Fasta Odds). I Programbladet anges vilka odds som gäller då vadmottagningen börjar. Oddsen kan ändras av Svenska Spel under vadmottagningens gång. Vad på LÅNGEN XL erhåller det odds som gäller då vadet registreras i Centraldatorn, dock under beaktande av bestämmelserna under avsnittet 2.6.

Det sammanlagda oddset för multispel på LÅNGEN XL utgörs av produkten av oddsen för förutsägelse på de ingående singelspelet.

Vid beräkning av sammanlagt odds på LÅNGEN XL avrundas till närmaste högre andra decimal om tredje decimalen är lägst 5. I annat fall avrundas till närmaste lägre andra decimal.

Har Spelobjekt inte avgjorts i sin helhet inom Spelperioden utgår Spelobjektet ur vadhållningen.

Om det finns befogad misstanke om att det i samband med viss match förekommer fusk eller brott som kan påverka resultatet i spelet, t ex manipulation av idrottsresultat, har Svenska Spel rätt att bestämma att Spelobjekt kopplat till denna match ska utgå ur vadhållningen. Svenska Spel har också rätt att ogiltigförklara visst vad och spärra vinstutbetalning i enlighet med vad som framgår av de Allmänna Kundvillkoren.

Omfattar vad på LÅNGEN XL Spelobjekt som utgår ur vadhållningen eller ur vadet får Kunden tillgodoräkna sig rätt resultat med oddset 1,00 för detta Spelobjekt dock under beaktande av vad som sägs nedan.

Om samtliga i ett vad på LÅNGEN XL ingående Spelobjekt utgår ur vadhållningen eller vadet, upphävs vadet och insatsen återbetalas i enlighet med bestämmelserna i de Allmänna Kundvillkoren.

3.5.7 Beräkning av vinst

Vid beräkning av vinstbelopp på LÅNGEN XL avrundas till närmast högre hela kronotal om första decimalen är lägst 5. I annat fall avrundas till närmast lägre hela kronotal.

3.6 Spelregler POWERPLAY

Utöver dessa specifika Spelregler gäller även för POWERPLAY de gemensamma Spelreglerna i avsnitt 2 samt de Allmänna Kundvillkoren.

3.6.1 Beskrivning av Spelformen

POWERPLAY är en Spelform där det gäller att för var och en av åtta ishockeymatcher förutsäga om matchen slutar med seger för hemma- eller bortalaget eller med oavgjort resultat (1X2), och/eller att förutsäga vilken av två namngivna spelare som gör flest mål i viss match (HEAD-TO-HEAD). Vid HEAD- TO-HEAD spelas 1 om Kunden tror att spelare nummer ett kommer att göra flest mål, X om Kunden tror att spelare nummer ett och två kommer att göra lika många mål, och 2 om Kunden tror att spelare nummer två kommer att göra flest mål i matchen.

3.6.2 Speltillfällen

Uppgift om vilken match och vilka spelare (Spelobjekt) som vadhållningen omfattar samt förväntad matchdag anges i Programbladet.

Spelperioden för POWERPLAY avser, om inte annat meddelas, tiden från vadhållningens Spelstopp till kl 24 den sista tillåtna matchdagen.

3.6.3 Spelinlämning

För vad på POWERPLAY tillhandahåller Svenska Spel en särskild kupong. Kupongen innehåller spelfält, veckodagsfält, insatsfält och Xpertenfält. På varje kupong kan anges ett Enkelspel eller ett Systemspel.

Kund som själv vill ange sitt vad ska fylla i kupongens spelfält, veckodagsfält och insatsfält. Kund som vill att Xperten ska välja samtliga resultat, ska fylla i kupongens Xpertenfält samt välja önskad insats och veckodag. Kund kan också ange egna val och låta Xperten välja resterande resultat inom de för systemet valda hel- respektive halvgarderingarna.

Spelfältet på kupongen innehåller åtta numrerade matcher. För varje match finns tre rutor. Vid Enkelspel markeras för varje match hemmaseger i den vänstra rutan, oavgjort resultat i den mellersta rutan eller bortaseger i den högra rutan.

I veckodagsfältet ska Kunden ange vilken dag spelet avser.

Systemspel (M-system) sker genom spel på kupongens spelfält. M-system kan spelas upp till sju (7) helgarderingar och en (1) halvgardering. Kunden kan välja att själv ange tipstecken för alla matcherna i systemet eller ange tipstecken bara för vissa matcher eller ingen match och markera rutan för Xperten. Har Kunden angivit tipstecken för högst sju (7) matcher och markerat rutan för Xperten väljs vid inlämning hos Ombud tipstecken för otippad match genom slumpgenerering på samma sätt som vid muntlig inlämning. Har Kunden angivit endast ett tipstecken för varje match och markerat rutan för Xperten väljs vid inlämning hos Ombud garderingstecknen genom slumpgenerering på samma sätt som vid muntlig inlämning.

Antalet rader som Systemspelet omfattar beräknas genom att antalet tecken för de olika matcherna multipliceras med varandra.

Spelinlämning på POWERPLAY kan ske med Externa systemspel.

3.6.4 Insatser

Radinsats för POWERPLAY är normalt 1 kr. Kunden kan dock själv välja att höja sin radinsats till 2,

5 eller 10 kronor. Insatsen får inte understiga insatsen för två rader.

Kunds sammanlagda insats per Vadomgång för spel på POWERPLAY får ej överstiga 20.000 kr. Denna gräns gäller även vid spel med Externa systemspel avseende POWERPLAY.

Den sammanlagda insatsen för ett Systemspel beräknas genom att antalet Enkelspel i systemet multipliceras med insatsen per Enkelspel.

3.6.5 Fastställande av spelresultat

På POWERPLAY tillämpas Löpande Odds.

För spelat vadalternativ på POWERPLAY är det Löpande Oddset lika med $0,7 \times T/V$ där V är summan av insatserna i kronor för vadalternativet och T den totala insatsen i kronor för vadhållningen vid tidpunkten för beräkningen.

För vadhållning med Löpande Odds fastställer Svenska Spel snarast efter Spelperioden de slutliga odds som ska utgöra grund för beräkning av vinstbelopp. Därvid ska användas den metod som anges ovan med de sammanlagda insatser för giltiga vad som gjorts då vadmottagningen avslutats för den ifrågavarande vadhållningen som ingående värden.

De Löpande Odds kan presenteras hos Ombuden antingen som bilder på en TV-skärm eller utskrifter från Ombudsterminalen.

Slutliga odds anges med heltal och två decimaler. Vid beräkning av Löpande Odds på POWERPLAY avrundas till närmaste högre andra decimal om tredje decimalen är lägst 5. I annat fall avrundas till närmaste lägre andra decimal.

Om en match ställs in eller skjuts upp och därför inte kommer att spelas under Spelperioden, eller om en match inte är färdigspelad vid Spelperiodens slut, eller om en match börjar spelas innan Spelperiodens början, fastställs resultatet av matchen genom lottdragning enligt nedan.

Likaså fastställs resultatet genom lottdragning enligt nedan vid vadhållning inom speltypen HEAD-TO-HEAD om någon av de spelare som vadhållningen gäller inte finns med i den officiella laguppställningen för matchen i något av lagen.

Om det finns befogad misstanke om att det i samband med viss match har förekommit fusk eller brott som kan ha påverkat resultatet i spelet, t ex manipulation av idrottsresultat, har Svenska Spel rätt att bestämma att det resultat som föreligger efter färdigspelad match inte ska gälla som spelresultat i Vadomgången, utan att spelresultatet istället ska fastställas genom särskild lottdragning. Svenska Spel har också rätt att ogiltigförklara visst vad och spärra vinstutbetalning i enlighet med vad som framgår av de Allmänna Kundvillkoren.

Lottdragning sker med hjälp av särskilda lotter eller enheter representerande hemmaseger, oavgjort respektive bortaseger. Sammanlagt ingår vid dragningen 16 enheter som bestäms efter den tendens för hemmaseger, oavgjort respektive bortaseger, som Svenska Spel finner föreligga med ledning av expertförutsägelser. Varje tecken representeras av minst två enheter. I de fall expertförutsägelser saknas sker fördelningen enligt en med hänsyn till omständigheterna av Svenska Spel fastlagd förutsägelse.

Om fler än två (2) matcher behöver lottas ska Svenska Spel ställa in aktuell Vadomgång för POWERPLAY samt återbetala erlagd insats enligt bestämmelserna i de Allmänna Kundvillkoren.

3.6.6 Beräkning av vinst

Vid beräkning av vinstbelopp på POWERPLAY avrundas till närmast lägre hela kronotal.

3.6.7 Fonder

Överföringar till rullpotten sker för POWERPLAY, i tillägg till vad som anges under avsnitt 2.8, enligt följande: Om den beräknade vinsten per vad inte uppgår till minst 10 kronor bortfaller vinsten och vinstsumman överförs till rullpotten för POWERPLAY.

3.7 Spelregler CHALLENGE

Utöver dessa specifika Spelregler gäller även för CHALLENGE de gemensamma Spelreglerna i avsnitt 2 samt de Allmänna Kundvillkoren.

3.7.1 Beskrivning av Spelformen

CHALLENGE är en Spelform där det gäller att för var och en av ett bestämt antal objekt förutsäga om objektet slutar med seger för hemma- eller bortalaget eller med oavgjort resultat (1X2), och/eller att förutsäga vilken av två namngivna spelare som gör flest mål i viss match (HEAD-TO-HEAD), och/eller att förutse hur många mål det blir i en viss match (ANTAL MÅL och/eller ÖVER/UNDER), och/eller att förutse vem av två eller tre namngivna deltagare som placerar sig bäst i en tävling (HEAD-TO-HEAD), och/eller att förutse om en match slutar med seger för den först nämnde deltagaren eller med seger för den sist nämnde deltagaren, antingen på ordinarie tid eller i förlängning (1 2), och/eller att förutse om en halvlek/period slutar med seger för hemma- eller bortalaget eller med oavgjort resultat (1X2 – HALVLEK/PERIOD), och/eller att förutse om båda lagen gör mål i en specifik match (BLGM).

Vid HEAD- TO-HEAD spelas 1 om Kunden tror att spelare nummer ett kommer att göra flest mål, X om Kunden tror att spelare nummer ett och två kommer att göra lika många mål, och 2 om Kunden tror att spelare nummer två kommer att göra flest mål i matchen.

3.7.2 Speltillfällen

Uppgift om vilka objekt som vadhållningen omfattar samt förväntad matchdag anges i Programbladet och/eller på www.svenskaspel.se.

Spelperioden för CHALLENGE avser, om inte annat meddelas, tiden från vadhållningens Spelstopp till kl 24.00 den sista tillåtna matchdagen.

3.7.3 Spelinlämning

För vad på CHALLENGE tillhandahåller Svenska Spel en särskild kupong. Kupongen innehåller spelfält, veckodagsfält, omgångsfält, insatsfält och Xpertenfält. På varje kupong kan anges ett Enkelspel eller ett Systemspel.

Kund som själv vill ange sitt vad ska fylla i kupongens spelfält, veckodagsfält, omgångsfält och insatsfält. Kund som vill att Xperten ska välja samtliga resultat, ska fylla i kupongens Xpertenfält samt välja önskad insats, veckodag och omgång. Kund kan också ange egna val och låta Xperten välja resterande resultat inom de för systemet valda hel- respektive halvgarderingarna.

Spelfältet på kupongen innehåller ett visst antal numrerade objekt. För varje objekt finns två eller tre rutor. Vid Enkelspel markeras för varje objekt något av de två/tre alternativen.

I veckodagsfältet ska Kunden ange vilken dag spelet avser. I omgångsfältet ska kunden ange vilken omgång, den aktuella dagen, som spelet avser.

Systemspel (M-system) sker genom spel på kupongens spelfält. Kunden kan välja att själv ange tecken för alla objekten i systemet eller ange tecken bara för vissa objekt eller inget objekt och markera rutan för Xperten. Har Kunden angivit tecken för högst samtliga objekt utom en och markerat rutan för Xperten väljs vid inlämning hos Ombud tecken för otippat objekt genom slumpgenerering på samma sätt som vid muntlig inlämning. Har Kunden angivit endast ett tipstecken för varje objekt och markerat rutan för Xperten väljs vid inlämning hos Ombud garderingstecknen genom slumpgenerering på samma sätt som vid muntlig inlämning.

Antalet rader som Systemspelet omfattar beräknas genom att antalet tecken för de olika matcherna multipliceras med varandra.

3.7.4 Insatser

Radinsats för CHALLENGE är normalt 5 kr eller 10 kr. Kunden kan dock själv välja att höja sin radinsats till 10, 20, 30 eller 50 kronor.

Kunds sammanlagda insats per Vadomgång för spel på CHALLENGE får ej överstiga 10.000 kr.

Den sammanlagda insatsen för ett Systemspel beräknas genom att antalet Enkelspel i systemet multipliceras med insatsen per Enkelspel.

3.7.5 Fastställande av spelresultat

På CHALLENGE tillämpas Löpande Odds.

För spelat vadalternativ på CHALLENGE är det Löpande Oddset lika med $0,7 \times T/V$ där V är summan av insatserna i kronor för vadalternativet och T den totala insatsen i kronor för vadhållningen vid tidpunkten för beräkningen.

För vadhållning med Löpande Odds fastställer Svenska Spel snarast efter Spelperioden de slutliga odds som ska utgöra grund för beräkning av vinstbelopp. Därvid ska användas den metod som anges ovan med de sammanlagda insatser för giltiga vad som gjorts då vadmottagningen avslutats för den ifrågavarande vadhållningen som ingående värden.

De Löpande Oddsen presenteras hos Ombuden antingen som bilder på en TV-skärm eller utskrifter från Ombudsterminalen samt på www.svenskaspel.se.

Slutliga odds anges med heltal och två decimaler. Vid beräkning av Löpande Odds på CHALLENGE avrundas till närmaste högre andra decimal om tredje decimalen är lägst 5. I annat fall avrundas till närmaste lägre andra decimal.

Vad på CHALLENGE som innehåller objekt som börjar innan Spelperiodens början upphävs och insatsen återbetalas i enlighet med bestämmelserna i de Allmänna Kundvillkoren. Objekt som inte är avgjort vid Spelperiodens slut utgår ur vadhållningen. Då en match/tävling avbryts utgår endast de objekt som inte är avgjorda vid Spelperiodens slut.

Om det finns befogad misstanke om att det i samband med visst objekt förekommer fusk eller brott som kan påverka resultatet i spelet, t ex manipulation av idrottsresultat, har Svenska Spel rätt att bestämma att objektet ska utgå ur vadhållningen. Svenska Spel har också rätt att ogiltigförklara visst vad och spärra vinstutbetalning i enlighet med vad som framgår av de Allmänna Kundvillkoren.

Om Svenska Spel innan vadinlämningen öppnats för viss vadhållning får kännedom om att objekt kommer att utgå ur vadhållningen upphävs vadhållningen.

Om Svenska Spel under pågående vadinlämning får kännedom om att objekt kommer att utgå ur vadhållningen spärras vadinlämning på den ifrågavarande vadhållningen. I sådant fall kan vadamgången ej ge utdelning från rullpotten eller andra tillförda extrapengar.

Vid vadhållning inom speltypen HEAD-TO-HEAD utgår Spelobjektet ur vadhållningen om någon av de deltagare, som vadhållningen gäller, inte kommer till start i tävlingen eller om samtliga deltagare, som vadhållningen gäller, uppnår samma placering i tävlingen och detta inte är ett vadalternativ.

Vid vadhållning inom speltypen HEAD-TO-HEAD, där Spelobjektet är en fotbollsmatch och de deltagare som vadhållningen gäller är spelare i denna match, utgår Spelobjektet ur vadhållningen om någon av de deltagare som vadhållningen gäller inte deltar i den ifrågavarande matchen från start.

Vid vadhållning inom speltypen HEAD-TO-HEAD, där Spelobjektet är en match i bandy, basketboll, handboll, innebandy eller ishockey och de deltagare som vadhållningen gäller är spelare i denna match, utgår Spelobjektet ur vadhållningen om någon av de deltagare som vadhållningen gäller inte finns med i den officiella laguppställningen för matchen i något av lagen.

Vid vadhållning inom speltypen HEAD-TO-HEAD, där Spelobjektet är en tävling i golf eller tennis, ska en deltagare som bryter tävlingen eller som blir diskvalificerad räknas som förlorare om minst en annan deltagare fullföljer rundan/tävlingen.

För redan inlämnade vad gäller bestämmelserna nedan.

Om ett objekt utgår vid vadhållning omfattande sex eller färre objekt eller om två objekt utgår vid vadhållning omfattande sju eller fler objekt gäller vadhållningen de återstående objekten. Vid Systemspel, vid vadhållning omfattande sex eller färre objekt, ska som insats per Enkelspel gälla den i insatsfältet markerade insatsen multiplicerad med antalet valda alternativ i det objekt som utgått. Vid systemspel, vid vadhållning omfattande sju eller fler objekt där två objekt utgår, ska som insats per Enkelspel gälla den i insatsfältet markerade insatsen multiplicerad med produkten av antalet valda alternativ i de två objekten som utgått.

Om två eller fler objekt utgår vid vadhållning omfattande sex eller färre objekt eller tre eller fler objekt utgår vid vadhållning omfattande sju eller fler objekt upphävs vadhållningen och insatserna för inlämnade vad återbetalas i enlighet med bestämmelserna i de Allmänna kundvillkoren.

3.7.6 Beräkning av vinst

Vid beräkning av vinstbelopp på CHALLENGE avrundas till närmast lägre hela krontal.
